

<b>Bevor Sie beginnen ...</b>	<b>4</b>	<b>6 Objekte zeichnen</b>	<b>62</b>
		6.1 Linien zeichnen	62
		6.2 Kreise zeichnen	65
		6.3 Kreisbögen zeichnen	66
		6.4 Ellipsen zeichnen	68
		6.5 Rechtecke zeichnen	69
<b>1 Informationen zu diesem Buch</b>	<b>5</b>	<b>7 Objekte ändern</b>	<b>71</b>
1.1 Voraussetzungen und Ziele	5	7.1 Die Grundregeln für Änderungsbefehle	71
1.2 Aufbau und Konventionen	6	7.2 Objekte löschen und zurückholen	72
		7.3 Objekte verschieben	74
		7.4 Objekte kopieren	80
		7.5 Geometrische Änderungen	89
		7.6 Änderungen durch Griffe	95
		7.7 Trimm-Funktionen	100
		7.8 Objekte auseinanderbrechen	106
<b>2 Grundlegende Programmbedienung</b>	<b>8</b>	<b>8 Hilfen für die Objektwahl</b>	<b>108</b>
2.1 Basiswissen zu CAD	8	8.1 Hintergrundeinstellungen	108
2.2 AutoCAD starten	10	8.2 Die Auswahlhilfen	110
2.3 Das AutoCAD-Arbeitsfenster	11	8.3 Schnellauswahl durch Filterung	117
2.4 Das Zeigegerät	13	<b>9 Text eingeben und ändern</b>	<b>119</b>
2.5 Befehle eingeben	14	9.1 Das Grundprinzip für Beschriftungen	119
2.6 Besonderheiten von AutoCAD	22	9.2 Der Befehl STIL/_STYLE, Alias   	120
2.7 Befehle abbrechen und zurücknehmen	23	9.3 Zeichnungen beschriften	121
2.8 Transparente Befehlsausführung	24	9.4 Texte ändern	127
2.9 Mit Dialogfenstern arbeiten	25	9.5 Tabellen einfügen	129
2.10 Die AutoCAD-Hilfen	27	<b>10 Schraffieren und Flächen füllen</b>	<b>130</b>
2.11 AutoCAD beenden	27	10.1 Assoziative Schraffuren	130
		10.2 Gefüllte Flächen	138
<b>3 Zeichnungen anlegen, laden, speichern</b>	<b>28</b>	<b>11 Objekteigenschaften und Layertechnik</b>	<b>140</b>
3.1 Zeichnungen anlegen	28	11.1 Objekteigenschaften	140
3.2 Bestehende Zeichnungen öffnen	29	11.2 Layertechnik	141
3.3 Zeichnungen schließen	32	11.3 Objekteigenschaften ändern	153
3.4 Zeichnungen speichern	32		
3.5 Automatisches Speichern	35		
3.6 Die MDE-Umgebung	36		
<b>4 Anzeigesteuerung</b>	<b>38</b>		
4.1 Die Anzeige verändern	38		
4.2 Regenerierung und Neuzeichnen-Modus	44		
<b>5 Hilfen für das exakte Zeichnen</b>	<b>45</b>		
5.1 Das Arbeiten mit Koordinaten	45		
5.2 Einheiten festlegen	50		
5.3 Raster, Ortho-Modus und Fang-Modus	50		
5.4 Der Polarfang	52		
5.5 Der Objektfang und die Objektfangspur	54		
5.6 Prioritäten bei Punkteingaben	61		

<b>12 Mit Blöcken arbeiten</b>	<b>156</b>	<b>15 Bemaßungen erstellen und ändern</b>	<b>194</b>
12.1 Grundlagen zu Blöcken	156	15.1 Vorbemerkungen zu Bemaßungen	194
12.2 Interne Blockdefinitionen	159	15.2 Bemaßungen erstellen	196
12.3 Das Fenster <i>DESIGNCENTER</i>	161	15.3 Bemaßungen bearbeiten	212
12.4 Blöcke oder andere Zeichnungen einfügen	164	15.4 Bemaßungsstile	215
12.5 Unbenutzte Blockdefinitionen bereinigen	171		
<b>13 Maßstäbe, Plotten, Layouts</b>	<b>173</b>	<b>16 Prototypzeichnungen</b>	<b>216</b>
13.1 Grundlagen zu Modell- und Papierbereich	173	16.1 Das Grundprinzip	216
13.2 Zeicheneinheiten und Maßstab	174	16.2 Prototypen anlegen	217
13.3 Modell- und Papierbereich	178	<b>1 Anhang</b>	<b>221</b>
13.4 Layouts	180	A.1 Programminstallation	221
13.5 Das Plotten	186	A.2 Empfohlene Einstellungen für Systemvariablen	221
<b>14 Messen, Abfragen und Hilfsfunktionen</b>	<b>188</b>	<b>Stichwortverzeichnis</b>	<b>224</b>
14.1 Grundlagen zu Abfragebefehlen	188		
14.2 Verschiedene Abfrage- und Informationsbefehle	189		
14.3 Benannte Objekte umbenennen	192		
14.4 Prüfen und Wiederherstellen	193		