

Bevor Sie beginnen ...	4	6 Objekte zeichnen	62
		6.1 Linien zeichnen	62
		6.2 Kreise zeichnen	65
		6.3 Kreisbögen zeichnen	66
		6.4 Ellipsen zeichnen	68
		6.5 Rechtecke zeichnen	69
1 Informationen zu diesem Buch	5	7 Objekte ändern	71
1.1 Voraussetzungen und Ziele	5	7.1 Die Grundregeln für Änderungsbefehle	71
1.2 Aufbau und Konventionen	6	7.2 Objekte löschen und zurückholen	72
		7.3 Objekte verschieben	74
		7.4 Objekte kopieren	80
		7.5 Geometrische Änderungen	89
		7.6 Änderungen durch Griffe	95
		7.7 Trimm-Funktionen	100
		7.8 Objekte auseinanderbrechen	106
2 Grundlegende Programmbedienung	8	8 Hilfen für die Objektwahl	108
2.1 Basiswissen zu CAD	8	8.1 Hintergrundeinstellungen	108
2.2 AutoCAD starten	9	8.2 Die Auswahlhilfen	110
2.3 Das AutoCAD-Arbeitsfenster	10	8.3 Schnellauswahl durch Filterung	117
2.4 Das Zeigegerät	12	9 Text eingeben und ändern	119
2.5 Befehle eingeben	13	9.1 Das Grundprinzip für Beschriftungen	119
2.6 Besonderheiten von AutoCAD	21	9.2 Der Befehl STIL/_STYLE, Alias   	120
2.7 Befehle abbrechen und zurücknehmen	22	9.3 Zeichnungen beschriften	121
2.8 Transparente Befehlsausführung	23	9.4 Texte ändern	127
2.9 Mit Dialogfenstern arbeiten	24	9.5 Tabellen einfügen	129
2.10 Die AutoCAD-Hilfen	26	10 Schraffieren und Flächen füllen	130
2.11 AutoCAD beenden	27	10.1 Assoziative Schraffuren	130
		10.2 Gefüllte Flächen	138
3 Zeichnungen anlegen, laden, speichern	28	11 Objekteigenschaften und Layertechnik	140
3.1 Zeichnungen anlegen	28	11.1 Objekteigenschaften	140
3.2 Bestehende Zeichnungen öffnen	29	11.2 Layertechnik	141
3.3 Zeichnungen schließen	32	11.3 Objekteigenschaften ändern	153
3.4 Zeichnungen speichern	32		
3.5 Automatisches Speichern	35		
3.6 Die MDE-Umgebung	36		
4 Anzeigesteuerung	38		
4.1 Die Anzeige verändern	38		
4.2 Regenerierung und Neuzeichnen-Modus	44		
5 Hilfen für das exakte Zeichnen	45		
5.1 Das Arbeiten mit Koordinaten	45		
5.2 Einheiten festlegen	50		
5.3 Raster, Ortho-Modus und Fang-Modus	50		
5.4 Der Polarfang	52		
5.5 Der Objektfang und die Objektfangspur	54		
5.6 Prioritäten bei Punkteingaben	61		

12 Mit Blöcken arbeiten	156	15 Bemaßungen erstellen und ändern	196
12.1 Grundlagen zu Blöcken	156	15.1 Vorbemerkungen zu Bemaßungen	196
12.2 Interne Blockdefinitionen	159	15.2 Bemaßungen erstellen	198
12.3 Das Fenster <i>DESIGNCENTER</i>	161	15.3 Bemaßungen bearbeiten	214
12.4 Blöcke oder andere Zeichnungen einfügen	164	15.4 Bemaßungsstile	217
12.5 Unbenutzte Blockdefinitionen bereinigen	173		
		16 Prototypzeichnungen	218
13 Maßstäbe, Plotten, Layouts	175	16.1 Das Grundprinzip	218
13.1 Grundlagen zu Modell- und Papierbereich	175	16.2 Prototypen anlegen	219
13.2 Zeicheneinheiten und Maßstab	176		
13.3 Modell- und Papierbereich	180	A Anhang	223
13.4 Layouts	182	A.1 Programminstallation	223
13.5 Das Plotten	188	A.2 Empfohlene Einstellungen für Systemvariablen	223
14 Messen, Abfragen und Hilfsfunktionen	190	Stichwortverzeichnis	226
14.1 Grundlagen zu Abfragebefehlen	190		
14.2 Verschiedene Abfrage- und Informationsbefehle	191		
14.3 Benannte Objekte umbenennen	195		
14.4 Prüfen und Wiederherstellen	195		