

Bevor Sie beginnen ...	4	6 Objekte zeichnen	62
		6.1 Linien zeichnen	62
		6.2 Kreise zeichnen	65
		6.3 Kreisbögen zeichnen	66
		6.4 Ellipsen zeichnen	68
		6.5 Rechtecke zeichnen	69
1 Informationen zu diesem Buch	5	7 Objekte ändern	71
1.1 Voraussetzungen und Ziele	5	7.1 Die Grundregeln für Änderungsbefehle	71
1.2 Aufbau und Konventionen	6	7.2 Objekte löschen und zurückholen	72
		7.3 Objekte verschieben	73
		7.4 Objekte kopieren	79
		7.5 Geometrische Änderungen	88
		7.6 Änderungen durch Griffe	95
		7.7 Trimm-Funktionen	99
		7.8 Objekte auseinanderbrechen	107
2 Grundlegende Programmbedienung	8	8 Hilfen für die Objektwahl	109
2.1 Basiswissen zu CAD	8	8.1 Hintergrundeinstellungen	109
2.2 AutoCAD starten	9	8.2 Die Auswahlhilfen	111
2.3 Das AutoCAD-Arbeitsfenster	10	8.3 Schnellauswahl durch Filterung	118
2.4 Das Zeigegerät	12	9 Text eingeben und ändern	120
2.5 Befehle eingeben	13	9.1 Das Grundprinzip für Beschriftungen	120
2.6 Besonderheiten von AutoCAD	21	9.2 Der Befehl STIL/_STYLE, Alias   	121
2.7 Befehle abbrechen und zurücknehmen	22	9.3 Zeichnungen beschriften	122
2.8 Transparente Befehlsausführung	23	9.4 Texte ändern	128
2.9 Mit Dialogfenstern arbeiten	24	9.5 Tabellen einfügen	130
2.10 Die AutoCAD-Hilfen	26	10 Schraffieren und Flächen füllen	131
2.11 AutoCAD beenden	27	10.1 Assoziative Schraffuren	131
		10.2 Gefüllte Flächen	139
3 Zeichnungen anlegen, laden, speichern	28	11 Objekteigenschaften und Layertechnik	141
3.1 Zeichnungen anlegen	28	11.1 Objekteigenschaften	141
3.2 Bestehende Zeichnungen öffnen	29	11.2 Layertechnik	142
3.3 Zeichnungen schließen	32	11.3 Objekteigenschaften ändern	154
3.4 Zeichnungen speichern	32		
3.5 Automatisches Speichern	35		
3.6 Die MDE-Umgebung	36		
4 Anzeigesteuerung	38		
4.1 Die Anzeige verändern	38		
4.2 Regenerierung und Neuzeichnen-Modus	44		
5 Hilfen für das exakte Zeichnen	45		
5.1 Das Arbeiten mit Koordinaten	45		
5.2 Einheiten festlegen	50		
5.3 Raster, Ortho-Modus und Fang-Modus	50		
5.4 Der Polarfang	52		
5.5 Der Objektfang und die Objektfangspur	54		
5.6 Prioritäten bei Punkteingaben	61		

12 Mit Blöcken arbeiten	157	15 Bemaßungen erstellen und ändern	198
12.1 Grundlagen zu Blöcken	157	15.1 Vorbemerkungen zu Bemaßungen	198
12.2 Interne Blockdefinitionen	160	15.2 Bemaßungen erstellen	200
12.3 Das Fenster <i>DESIGNCENTER</i>	162	15.3 Bemaßungen bearbeiten	216
12.4 Blöcke oder andere Zeichnungen einfügen	167	15.4 Bemaßungsstile	219
12.5 Unbenutzte Blockdefinitionen bereinigen	174		
		16 Prototypzeichnungen	220
13 Maßstäbe, Plotten, Layouts	176	16.1 Das Grundprinzip	220
13.1 Grundlagen zu Modell- und Papierbereich	176	16.2 Prototypen anlegen	221
13.2 Zeicheneinheiten und Maßstab	177		
13.3 Modell- und Papierbereich	181	A Anhang	225
13.4 Layouts	183	A.1 Programminstallation	225
13.5 Das Plotten	189	A.2 Empfohlene Einstellungen für Systemvariablen	225
14 Messen, Abfragen und Hilfsfunktionen	191	Stichwortverzeichnis	228
14.1 Grundlagen zu Abfragebefehlen	191		
14.2 Verschiedene Abfrage- und Informationsbefehle	192		
14.3 Benannte Objekte umbenennen	197		
14.4 Prüfen und Wiederherstellen	197		