

Bevor Sie beginnen ...	4	6 Objekte zeichnen	64
		6.1 Linien zeichnen	64
		6.2 Kreise zeichnen	67
		6.3 Kreisbögen zeichnen	68
		6.4 Ellipsen zeichnen	70
		6.5 Rechtecke zeichnen	71
1 Informationen zu diesem Buch	5	7 Objekte ändern	73
1.1 Voraussetzungen und Ziele	5	7.1 Die Grundregeln für Änderungsbefehle	73
1.2 Aufbau und Konventionen	6	7.2 Objekte löschen und zurückholen	74
		7.3 Objekte verschieben	75
		7.4 Objekte kopieren	81
		7.5 Geometrische Änderungen	90
		7.6 Änderungen durch Griffe	98
		7.7 Trimm-Funktionen	102
		7.8 Objekte auseinanderbrechen	109
2 Grundlegende Programmbedienung	8	8 Hilfen für die Objektwahl und Objekte zählen	111
2.1 Basiswissen zu CAD	8	8.1 Hintergrundeinstellungen	111
2.2 AutoCAD starten	9	8.2 Die Auswahlhilfen	113
2.3 Das AutoCAD-Arbeitsfenster	11	8.3 Schnellauswahl durch Filterung	120
2.4 Das Zeigegerät	13	8.4 Zählen von Objekten	122
2.5 Befehle eingeben	14	9 Text eingeben und ändern	126
2.6 Verschiebbare Zeichnungsfenster	21	9.1 Das Grundprinzip für Beschriftungen	126
2.7 Besonderheiten von AutoCAD	22	9.2 Der Befehl STIL/_STYLE, Alias   	127
2.8 Befehle abbrechen und zurücknehmen	24	9.3 Zeichnungen beschriften	128
2.9 Transparente Befehlsausführung	25	9.4 Texte ändern	134
2.10 Mit Dialogfenstern arbeiten	25	9.5 Tabellen einfügen	136
2.11 Die AutoCAD-Hilfen	27	10 Schraffieren und Flächen füllen	137
2.12 AutoCAD beenden	29	10.1 Assoziative Schraffuren	137
		10.2 Gefüllte Flächen	144
3 Zeichnungen anlegen, laden, speichern	30	11 Objekteigenschaften und Layertechnik	147
3.1 Zeichnungen anlegen	30	11.1 Objekteigenschaften	147
3.2 Bestehende Zeichnungen öffnen	31	11.2 Layertechnik	148
3.3 Zeichnungen schließen	34	11.3 Objekteigenschaften ändern	160
3.4 Zeichnungen speichern	34		
3.5 Automatisches Speichern	37		
3.6 Die MDE-Umgebung	38		
4 Anzeigesteuerung	40		
4.1 Die Anzeige verändern	40		
4.2 Regenerierung und Neuzeichnen-Modus	46		
5 Hilfen für das exakte Zeichnen	47		
5.1 Das Arbeiten mit Koordinaten	47		
5.2 Einheiten festlegen	52		
5.3 Raster, Ortho-Modus und Fang-Modus	52		
5.4 Der Polarfang	54		
5.5 Der Objektfang und die Objektfangspur	56		
5.6 Prioritäten bei Punkteingaben	63		

12 Mit Blöcken arbeiten	163	15 Bemaßung erstellen und ändern	210
12.1 Grundlagen zu Blöcken	163	15.1 Vorbemerkungen zu Bemaßungen	210
12.2 Interne Blockdefinitionen	166	15.2 Bemaßungen erstellen	212
12.3 Das Fenster <i>DESIGNCENTER</i>	169	15.3 Bemaßungen bearbeiten	228
12.4 Blöcke oder andere Zeichnungen einfügen	173	15.4 Bemaßungsstile	231
12.5 Zählen von Blöcken	181		
12.6 Unbenutzte Blockdefinitionen bereinigen	185		
		16 Prototypzeichnungen	232
13 Maßstäbe, Plotten, Layouts	188	16.1 Das Grundprinzip	232
13.1 Grundlagen zu Modell- und Papierbereich	188	16.2 Prototypen anlegen	233
13.2 Zeicheneinheiten und Maßstab	189		
13.3 Modell- und Papierbereich	193	Stichwortverzeichnis	236
13.4 Layouts	195		
13.5 Das Plotten	201		
14 Messen, Abfragen und Hilfsfunktionen	203		
14.1 Grundlagen zu Abfragebefehlen	203		
14.2 Verschiedene Abfrage- und Informationsbefehle	204		
14.3 Benannte Objekte umbenennen	208		
14.4 Prüfen und Wiederherstellen	209		