
Illustrator 2020 Grundlagen

Peter Wies, Isolde Kommer

1. Ausgabe, Juni 2020

ISBN 978-3-86249-945-8

ILL2020



HERDT

Bevor Sie beginnen ...	4	5 Pfade zeichnen und bearbeiten	55
1 Einstieg in Illustrator	6	5.1 Elemente eines Pfads	55
1.1 Illustrator starten	6	5.2 Einfache Pfade zeichnen	56
1.2 Einfache Zeichnungen erstellen	11	5.3 Ankerpunkte und Liniensegmente nachträglich bearbeiten	59
1.3 Zeichnungen drucken, speichern und schließen	12	5.4 Konturen eines Pfads anpassen	63
1.4 Mit Vorlagen arbeiten	14	5.5 Freiformpfade erzeugen	64
1.5 Zeichnungen erzeugen und öffnen	15	5.6 Verschiedene Pinsel-Werkzeugspitzen verwenden	66
1.6 Mit mehreren Zeichnungen/Zeichenflächen arbeiten	16	5.7 Objekte teilen/ausstanzen und Objektbereiche löschen	67
1.7 Illustrator beenden	19	5.8 Mit zusammengesetzten Pfaden arbeiten	69
1.8 Übung	19	5.9 Übung	71
2 Arbeitshilfen verwenden	21	6 Weitergehende Objektbearbeitung	72
2.1 Lineale einblenden und einrichten	21	6.1 Mit Effekten arbeiten	72
2.2 Hilfslinien nutzen	22	6.2 Objekte kombinieren	74
2.3 Intelligente Hilfslinien verwenden und bearbeiten	23	6.3 3D-Objekte generieren	76
2.4 Mit dem Raster arbeiten	25	6.4 3D-Objekten Bildmaterial zuweisen	80
2.5 Position von Objekten messen	26	6.5 Objekte verkrümmen, verzerren bzw. deformieren	82
2.6 Darstellungsgröße einstellen	27	6.6 Mit Symbolen arbeiten	85
2.7 Übung	29	6.7 Übung	88
3 Objekte zeichnen	30	7 Objekte mit dem Shaper-Werkzeug erstellen und bearbeiten	89
3.1 Einfache geometrische Objekte zeichnen	30	7.1 Vorteile des Shaper-Werkzeugs	89
3.2 Linien, Bögen, Spiralen und Raster zeichnen	33	7.2 Objekte mit dem Shaper-Werkzeug zeichnen	90
3.3 Objekte perspektivisch zeichnen	34	7.3 Objekte mit dem Shaper-Werkzeug auswählen, skalieren und drehen	91
3.4 Übung	36	7.4 Objekte mit dem Shaper-Werkzeug kombinieren, ausstanzen bzw. löschen	92
4 Objekte auswählen, transformieren und bearbeiten	37	7.5 Mit Shaper-Gruppen arbeiten	93
4.1 Objekte auswählen (markieren)	37	7.6 Übung	95
4.2 Objekte ausschneiden, kopieren, einfügen und löschen	39	8 Mit Ebenen und Schnittmasken arbeiten	96
4.3 Objekte manuell transformieren	39	8.1 Basiswissen Ebenen	96
4.4 Objekte exakt transformieren	43	8.2 Ebenen bearbeiten	97
4.5 Objekte interaktiv bearbeiten	45	8.3 Mit Objekten auf Ebenen arbeiten	101
4.6 Objekte sperren und ausblenden	48	8.4 Mit Schnittmasken arbeiten	102
4.7 Objekte anordnen, verteilen und ausrichten	48	8.5 Übung	103
4.8 Mit Objektgruppen arbeiten	52		
4.9 Übung	54		

9 Mit Farben und Konturen arbeiten	104	12 Pixelgrafiken importieren und bearbeiten	140
9.1 Farben einstellen	104	12.1 Pixelgrafiken importieren	140
9.2 Mit dem Farbfelder-Bedienfeld arbeiten	105	12.2 Mit verknüpften Pixelgrafiken arbeiten	141
9.3 Farbharmonien erstellen	108	12.3 Pixelgrafiken mit Effekten künstlerisch bearbeiten	143
9.4 Kontureigenschaften festlegen	109	12.4 Pixelgrafiken in Vektorobjekte umwandeln	144
9.5 Formatierungen mit dem Pipette-Werkzeug übertragen	110	12.5 Übung	145
9.6 Übung	111		
10 Farbverläufe, Muster und Transparenz	112	13 Zeichnungen für die Ausgabe vorbereiten	146
10.1 Farbverläufe zuweisen und ändern	112	13.1 Zeichnungen exportieren	146
10.2 Mit Mustern arbeiten	116	13.2 Zeichnungen im Internet veröffentlichen	147
10.3 Deckkraft (Transparenz) einstellen	118	13.3 Zeichnungen für professionellen Ausdruck vorbereiten	149
10.4 Mit Grafikstilen arbeiten	118	13.4 Zeichnungen mit individuellen Einstellungen drucken	152
10.5 Mit dem Aussehen-Bedienfeld arbeiten	120	13.5 Individuelle Druckeinstellungen speichern	153
10.6 Übung	121	13.6 Übung	154
11 Text erzeugen und bearbeiten	122	14 In der Creative Cloud arbeiten	155
11.1 Textobjekte in Illustrator	122	14.1 Apps und Online-Speicher der Creative Cloud	155
11.2 Text erzeugen	123	14.2 Creative-Cloud-Dateien verwalten	158
11.3 Textobjekte verketteten	126	14.3 Dateien synchronisieren	160
11.4 Punkt- und Pfadtext bearbeiten	127		
11.5 Flächentext bearbeiten	129	Stichwortverzeichnis	162
11.6 Einzelne Textzeichen bearbeiten	131		
11.7 Zeichen formatieren	132		
11.8 Absätze formatieren	136		
11.9 Übung	139		

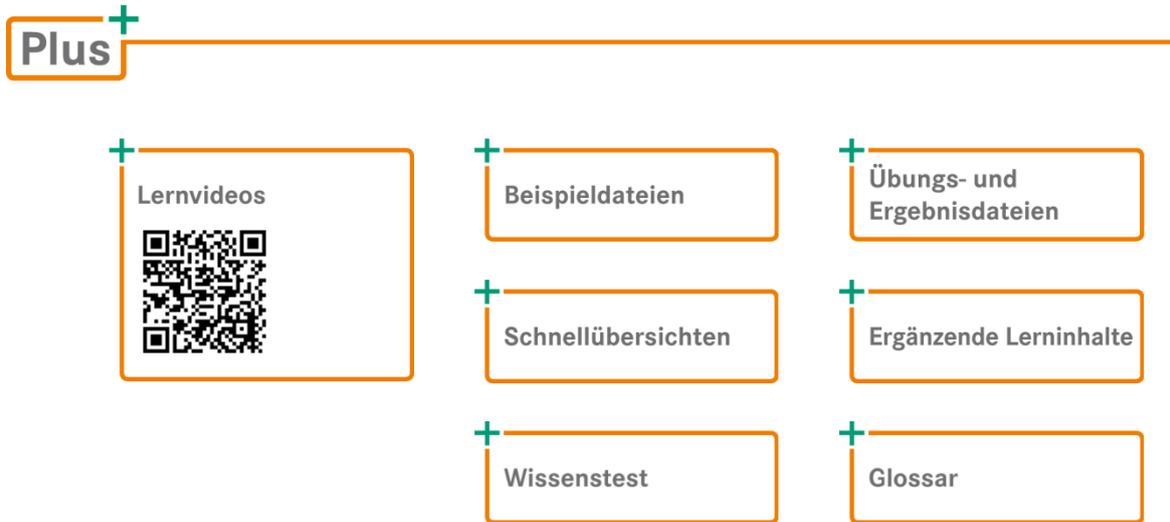
Bevor Sie beginnen ...

HERDT BuchPlus – unser Konzept:

Problemlos einsteigen – Effizient lernen – Zielgerichtet nachschlagen

(weitere Infos unter www.herdt.com/BuchPlus)

Nutzen Sie dabei unsere maßgeschneiderten, im Internet frei verfügbaren Medien:



So können Sie schnell auf die BuchPlus-Medien zugreifen:

- ▶ Rufen Sie im Browser die Internetadresse www.herdt.com auf.



Für einen optimalen Lernerfolg verfügen Sie bereits über folgende Kompetenzen:

- ✓ Sie wissen, was eine Pixel- und eine Vektorgrafik auszeichnet.
- ✓ Sie kennen die Besonderheiten der Farbmodelle RGB, CMYK und HSB/HSL.

Um die Lerninhalte des Buches praktisch nachzuvollziehen, benötigen Sie:

- ✓ Windows 10
- ✓ Illustrator 2020



Je nach gewählter Bildschirmauflösung kann das Aussehen des Illustrator-Fensters von den Abbildungen im Buch abweichen.

Sie können dieses Buch auch nutzen, wenn Sie Illustrator auf einem **Mac** installiert haben. Unterschiede zu den Beschreibungen im Buch gibt es dann jedoch beispielsweise bei einigen der angegebenen Tastenkombinationen oder bei Vorgängen wie dem Öffnen und Speichern von Zeichnungen. So entspricht z. B. der **[Strg]**-Taste unter Windows die Befehlstaste **[⌘]** unter macOS.

Illustrator wird kontinuierlich weiterentwickelt. Informationen zu den Neuheiten bzw. Änderungen der jeweils aktuellsten Illustrator-Version finden Sie hier:

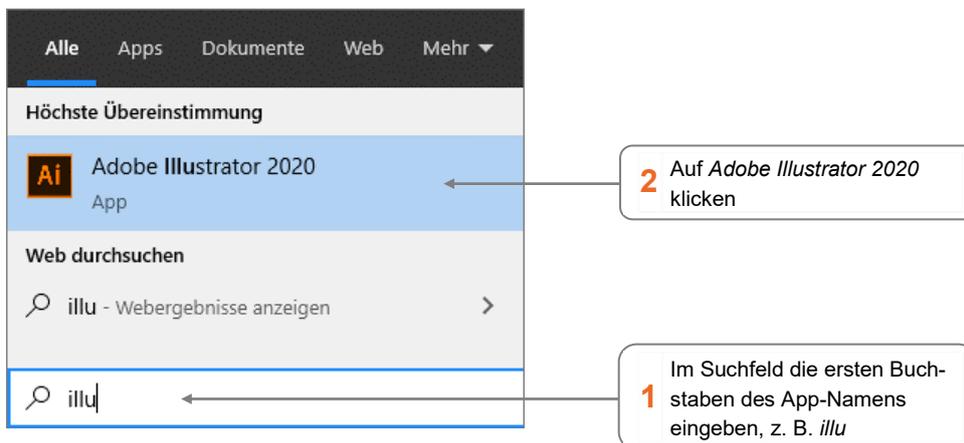
helpx.adobe.com/de/illustrator/using/whats-new.html

1

Einstieg in Illustrator

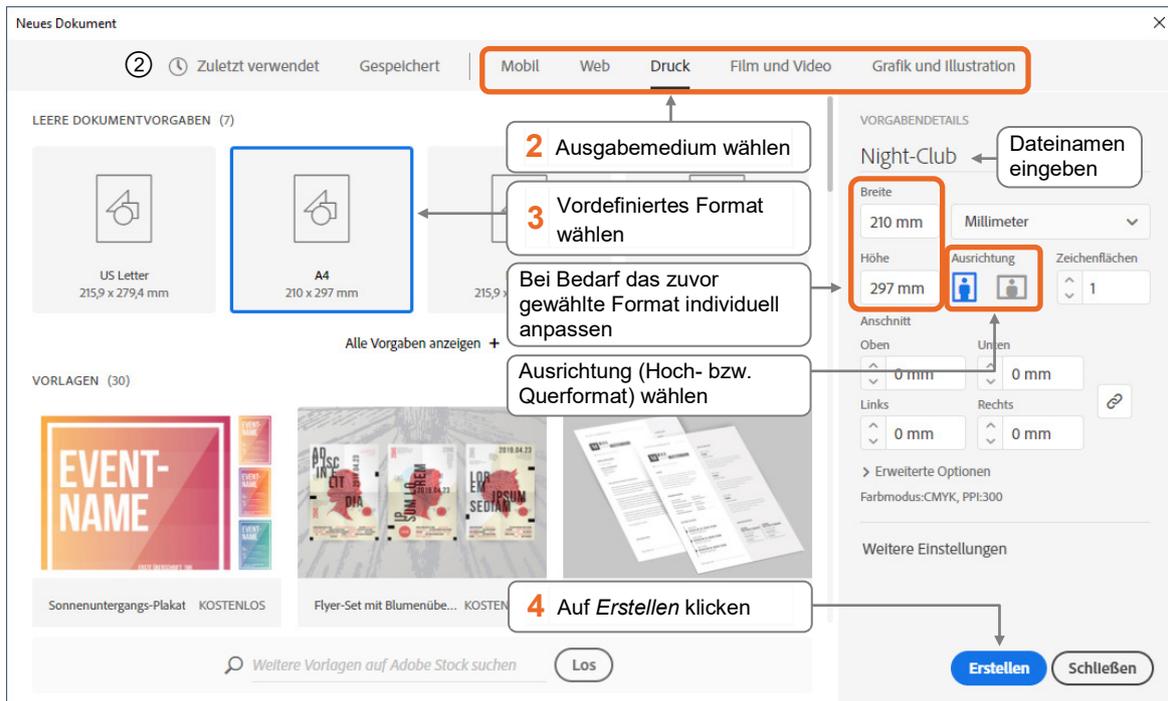
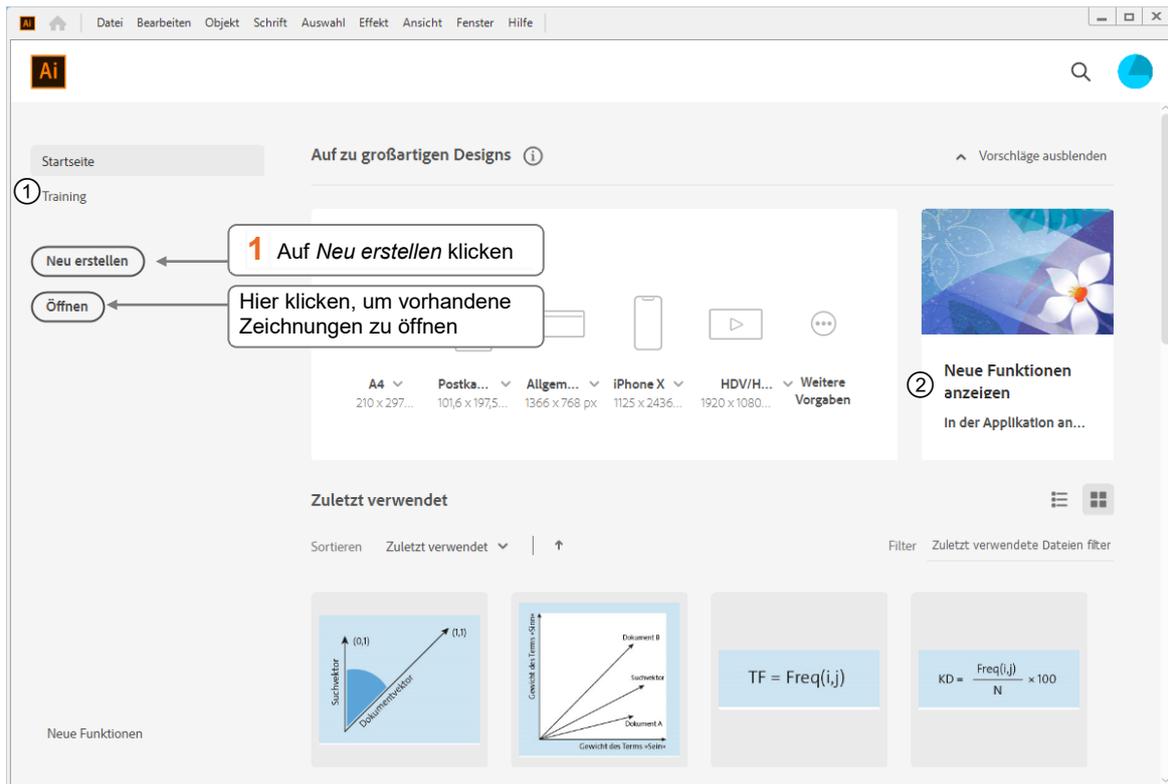
1.1 Illustrator starten

Illustrator über das Suchfeld starten



Neue Zeichnung erstellen

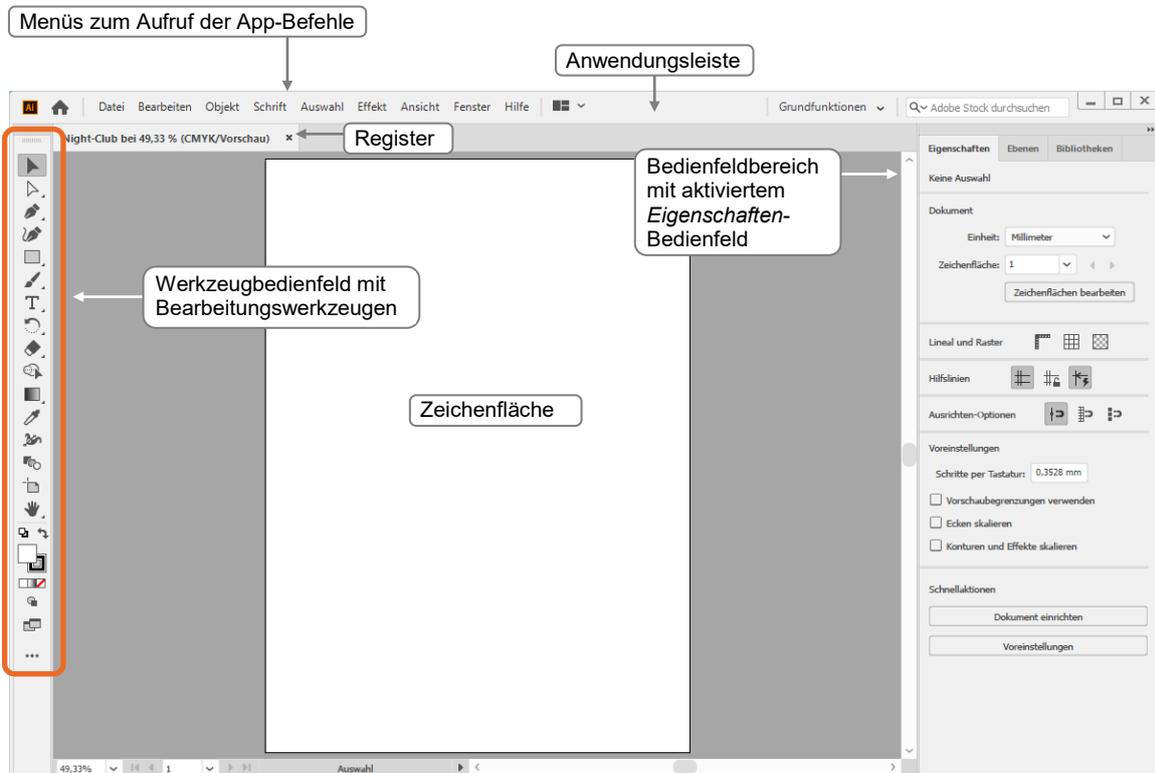
Nach dem App-Start wird die *Startseite* von Illustrator geöffnet. Hier können Sie neue Zeichnungen erstellen oder vorhandene Zeichnungen öffnen sowie von Adobe zur Verfügung gestellte Tutorials in Ihrem Browser öffnen ① oder sich die neuen Funktionen direkt im Illustrator-Fenster anzeigen lassen ②.



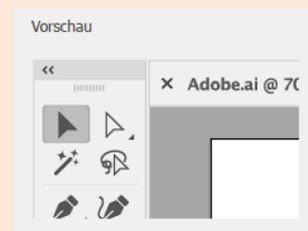
Über *Zuletzt verwendet* ② lassen sich die zuletzt bei der Erstellung von neuen Zeichnungen verwendeten Einstellungen wählen.

Illustrator-Fenster im Überblick

Das Illustrator-Fenster wird zunächst mit dem Arbeitsbereich *Grundfunktionen* geöffnet. Dieser stellt Ihnen alle wichtigen Bearbeitungsmöglichkeiten zur Verfügung.



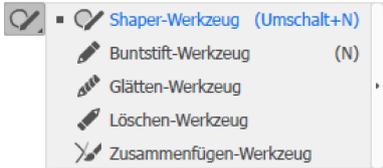
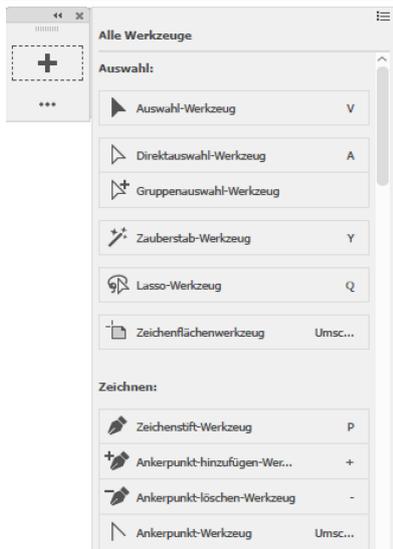
Sollten Ihnen die Elemente der Illustrator-Benutzeroberfläche zu klein erscheinen, können Sie sie vergrößern: Öffnen Sie das Menü *Bearbeiten* und wählen Sie *Voreinstellungen - Benutzeroberfläche*. Ziehen Sie den Regler *Skalierung der Benutzeroberfläche* so weit nach rechts, bis die Elemente im Vorschaubereich in der gewünschten Größe angezeigt werden. Übernehmen Sie Ihre Einstellungen, indem Sie auf die Schaltfläche *OK* klicken. Die Änderung wird wirksam, sobald Sie Illustrator neu starten.



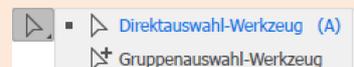
Werkzeugbedienfeld nutzen

Im Werkzeugbedienfeld stehen Ihnen sämtliche Werkzeuge zur Verfügung, die Sie für die Erstellung bzw. Bearbeitung einer Zeichnung benötigen. Illustrator stellt Ihnen zwei verschiedene Werkzeugbedienfelder zur Verfügung: In der Grundeinstellung sehen Sie nur die Werkzeuge, die Sie beim Erstellen von Grafiken am häufigsten benötigen. Bei Bedarf können Sie das vollständige Werkzeugbedienfeld anzeigen oder eigene Werkzeugbedienfelder für bestimmte Aufgaben erstellen.

Für die Arbeit mit diesem Buch sollten Sie das vollständige Werkzeugbedienfeld einblenden, wie in der folgenden Tabelle erläutert.

Sie möchten ...	
den Namen eines Werkzeugs einblenden	<ul style="list-style-type: none"> ▶ Zeigen Sie mit der Maus auf eine Schaltfläche, bis eine QuickInfo mit dem Namen des Werkzeugs erscheint. 
ein ähnliches Werkzeug aktivieren	<ul style="list-style-type: none"> ▶ Klicken Sie auf eine Schaltfläche, auf der sich ein kleines Dreieck befindet, und halten Sie die Maustaste einen Moment lang gedrückt. <p>Ein Menü erscheint, aus dem Sie ähnliche Werkzeuge wählen können.</p> 
das Werkzeugbedienfeld ein-spaltig anzeigen	<ul style="list-style-type: none"> ▶ Klicken Sie auf den Doppelpfeil <<>> oberhalb des Werkzeugbedienfelds.
das vollständige Werkzeugbedienfeld anzeigen	<ul style="list-style-type: none"> ▶ Öffnen Sie das Menü <i>Fenster</i> und wählen Sie <i>Symbolleisten - Erweitert</i>.
ein eigenes Werkzeugbedienfeld erstellen	<ul style="list-style-type: none"> ▶ Wählen Sie <i>Fenster - Werkzeugleisten - Neue Werkzeugleiste</i>. ▶ Geben Sie einen Namen für Ihr eigenes Werkzeugbedienfeld ein. ▶ Klicken Sie auf ... am unteren Rand der neuen Werkzeugleiste. ▶ Aus dem daraufhin angezeigten Menü wählen Sie die Werkzeuge, die Sie Ihrer Werkzeugleiste hinzufügen möchten. ▶ Ziehen Sie die gewünschten Werkzeuge mit gedrückter Maustaste in die Werkzeugbedienfeldfläche. <p>Das neue Werkzeugbedienfeld können Sie über <i>Fenster - Symbolleiste</i> ein- und ausblenden.</p> 

Viele Werkzeuge lassen sich auch über die Tastatur aktivieren. Mit welcher Taste/Tastenkombination sich die Werkzeuge aktivieren lassen, wird im Menü der jeweiligen Werkzeuggruppe angezeigt.



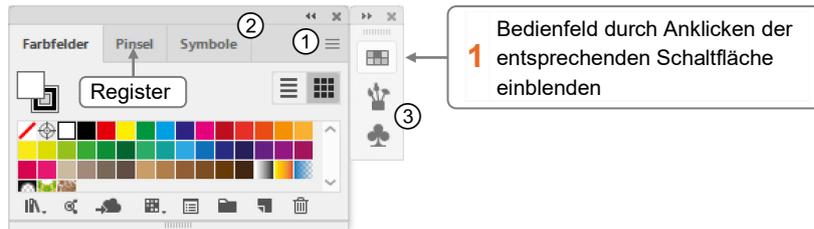
Mit dem Eigenschaftenbedienfeld arbeiten

Im Eigenschaftenbedienfeld stellen Sie die Eigenschaften des aktiven Werkzeugs und des ausgewählten Objekts ein. Wenn Sie z. B. in ein Feld einen neuen Wert eingeben, muss dieser mit  bestätigt werden, damit er übernommen wird.



Ergänzende Lerninhalte: *Illustrator-Bedienfelder und -Werkzeuge.pdf*, *Individuelle Werkzeugbedienfelder.pdf*, *Nützliche Tastenkombinationen.pdf*

Bedienfelder effizient nutzen



Mehrere Bedienfelder sind zu einer Gruppe mit Registern zusammengefasst.

Sie möchten ...	
aus einer Gruppe ein anderes Bedienfeld im Vordergrund anzeigen	▶ Klicken Sie auf das betreffende Register.
die Reihenfolge der Register ändern	▶ Ziehen Sie die Register an die gewünschte Position
Bedienfelder vollständig bzw. als Schaltflächen anzeigen	▶ Klicken Sie am oberen Rand des Verankerungsbereichs auf den Doppelpfeil <<< bzw. >>>.

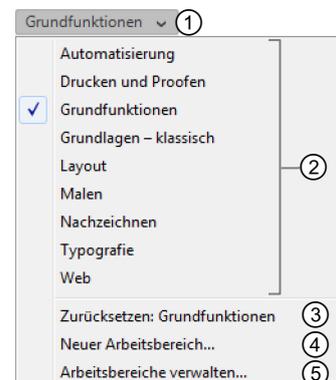
- ✓ Jedes Bedienfeld bietet ein Menü mit spezifischen Befehlen, das über ☰ ① geöffnet wird.
- ✓ Bedienfelder lassen sich per Drag-and-drop im Illustrator-Fenster frei positionieren. Ziehen Sie hierzu das betreffende Bedienfeld bei gedrückter linker Maustaste am Registernamen ② bzw. an der Bedienfeld-Schaltfläche ③ an die gewünschte Position.
- ✓ Um schnell mehr Platz für die Anzeige der Zeichnung zu schaffen, können Sie sämtliche Bedienfelder über [⇐] aus- bzw. wieder einblenden.
- ✓ Das Werkzeugbedienfeld bzw. die Bedienfelder im Verankerungsbereich lassen sich vorübergehend einblenden, indem Sie auf den linken/rechten Rand des Anwendungsfensters zeigen.

Arbeitsbereiche verwalten

Die Auswahl und die Anordnung der im Illustrator-Fenster angezeigten Elemente werden in Arbeitsbereichen gespeichert. Illustrator bietet Ihnen mehrere vordefinierte Arbeitsbereiche, mit deren Hilfe sich bestimmte Tätigkeiten optimal durchführen lassen. Standardmäßig ist der Arbeitsbereich *Grundfunktionen* aktiviert.

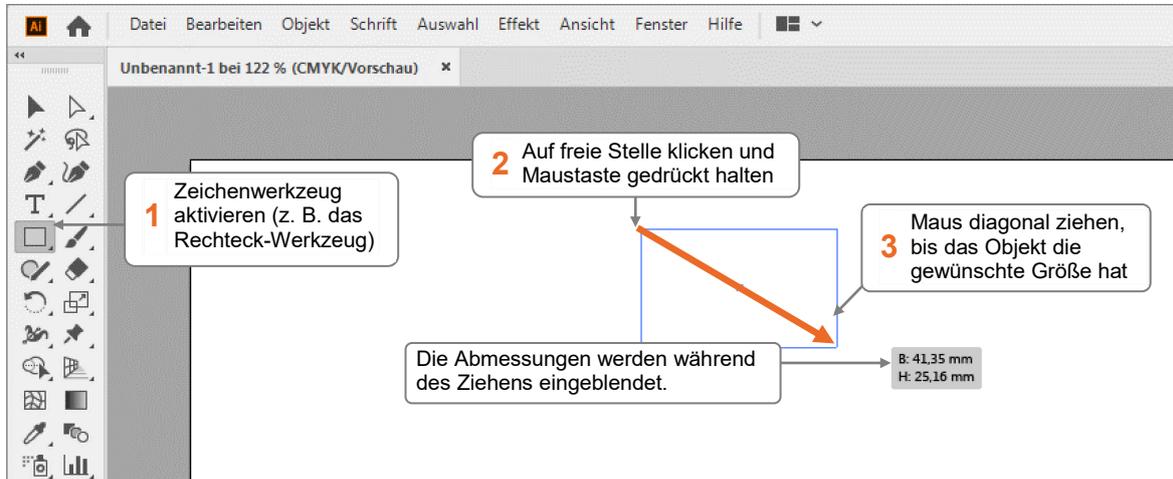
Über die Arbeitsbereich-Schaltfläche ① können Sie ...

- ✓ zwischen verschiedenen (vordefinierten und individuellen) Arbeitsbereichen wechseln ②,
- ✓ alle Anpassungen am aktuell geöffneten Arbeitsbereich in einem Schritt rückgängig machen ③,
- ✓ individuelle Arbeitsbereiche speichern ④ bzw. verwalten ⑤.



1.2 Einfache Zeichnungen erstellen

Objekte zeichnen

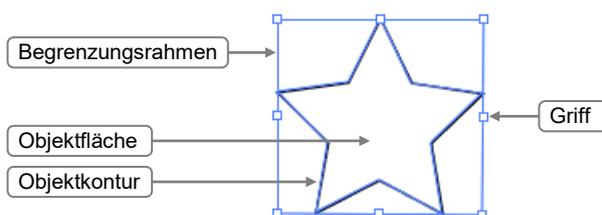


- ✓ Um ein gleichseitiges Objekt bzw. einen Kreis zu zeichnen, halten Sie während dieser Aktion zusätzlich **[↑]** gedrückt.
- ✓ Um das Objekt von seinem Mittelpunkt aus zu zeichnen, halten Sie während des Aufziehens **[Alt]** gedrückt.

Objekte auswählen

Für viele Arbeiten ist es notwendig, das zu ändernde Objekt zuvor auszuwählen bzw. zu markieren.

- ▶ Aktivieren Sie im Werkzeugbedienfeld das Auswahlwerkzeug **[V]** oder drücken Sie **[V]**.
- ▶ Klicken Sie mit dem Mauszeiger **[V]** auf die Kontur des betreffenden Objekts.



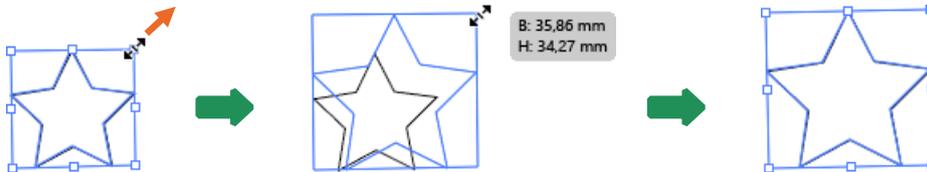
Bei einigen markierten Objekten (z. B. bei markierten Rechtecken) werden zusätzlich Kontroll-Widgets **[○]** angezeigt, über die sich die Objekte interaktiv anpassen lassen (vgl. Abschnitt 4.5).

Objekte verschieben

- ▶ Aktivieren Sie im Werkzeugbedienfeld das Auswahlwerkzeug **[V]**.
- ▶ Klicken Sie auf die Objektkontur oder -fläche und ziehen Sie das Objekt an die gewünschte Position.
- ✓ Möchten Sie das Objekt exakt horizontal, vertikal oder in einem Winkel von 45° verschieben, halten Sie beim Ziehen **[↑]** gedrückt.
- ✓ Wenn Sie beim Ziehen **[Alt]** gedrückt halten, wird das Objekt kopiert statt verschoben.

Objekte skalieren

- ▶ Wählen Sie ein Objekt mit dem Auswahlwerkzeug  aus.
- ▶ Ziehen Sie einen Griff des Begrenzungsrahmens, um die Größe des Objekts zu ändern. Die aktuelle Größe wird in einer Infobox angezeigt.
- ▶ Möchten Sie das Objekt proportional skalieren, halten Sie beim Ziehen  gedrückt.



Letzte Aktion rückgängig machen bzw. wiederherstellen

- ▶ Um die letzte Aktion rückgängig zu machen, rufen Sie *Bearbeiten - Rückgängig: „Befehl“* auf oder drücken Sie .

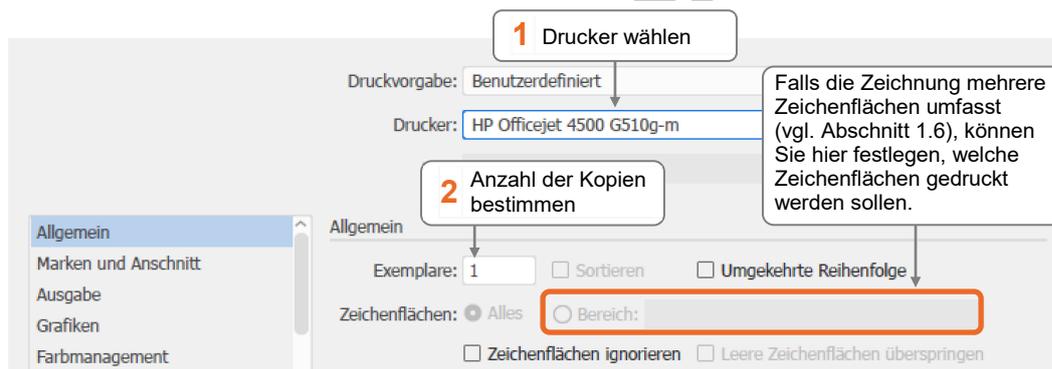
Durch erneutes Aufrufen des Menüpunkts bzw. durch erneutes Drücken von  können Sie auch mehrere Aktionen rückgängig machen.

- ▶ Um rückgängig gemachte Aktionen wiederherzustellen, rufen Sie *Bearbeiten - Wiederholen: „Befehl“* auf oder drücken Sie .

1.3 Zeichnungen drucken, speichern und schließen

Zeichnungen mit Standardeinstellungen drucken

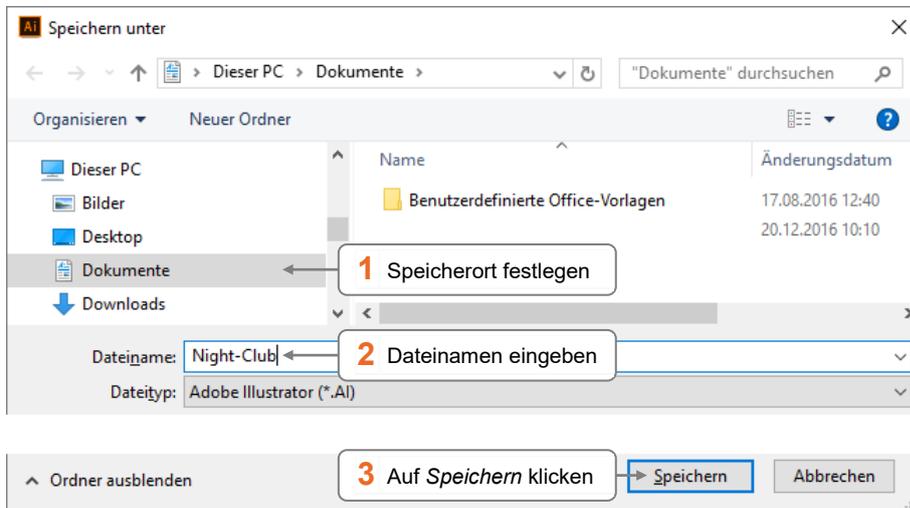
- ▶ Rufen Sie *Datei - Drucken* auf oder drücken Sie .



- ▶ Starten Sie den Ausdruck, indem Sie auf *Drucken* klicken.

Zeichnungen speichern

- ▶ Rufen Sie *Datei - Speichern* auf oder drücken Sie **(Strg) (S)**.



- ▶ Schließen Sie das nun geöffnete Dialogfenster *Illustrator-Optionen* mit *OK*, ohne die dortigen Einstellungen zu verändern.
- ✓ Haben Sie Änderungen an einer Zeichnung vorgenommen, die noch nicht gespeichert wurden, wird im betreffenden Register hinter dem Dateinamen ein Stern * eingeblendet. Night-Club.ai* bei 96,53 % (CMYK/Vorschau) x
- ✓ Wenn Sie eine geänderte Zeichnung erneut über *Datei - Speichern* bzw. **(Strg) (S)** speichern, wird das oben abgebildete Dialogfenster *Speichern unter* nicht mehr eingeblendet.

Je nach Komplexität Ihrer Zeichnung kann das Speichern einer Illustrator-Datei recht lange dauern. Der Speicherprozess einer AI-Datei läuft aus diesem Grund automatisch im Hintergrund ab, sodass Sie während des Vorgangs weiterarbeiten können.

Sie können bei Bedarf alle Änderungen, die Sie seit dem letzten Speichern durchgeführt haben, rückgängig machen. Rufen Sie hierzu *Datei - Zurück zur letzten Version* auf oder drücken Sie **(F12)**. Klicken Sie in der anschließend eingeblendeten Rückfrage auf *Zurück zur letzten Version*.

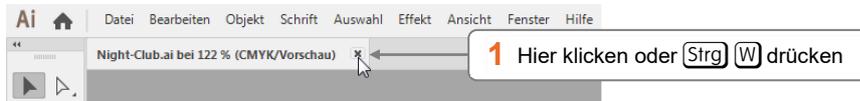
Andere Version einer Zeichnung speichern

Sie können eine bereits gespeicherte Zeichnung jederzeit erneut speichern, z. B. unter einem neuen Namen oder in einem anderen Ordner.

- ▶ Rufen Sie *Datei - Speichern unter* auf oder drücken Sie **(Strg) (↑) (S)**.
- ▶ Nehmen Sie die gewünschten Einstellungen vor und bestätigen Sie mit *Speichern*.

Möchten Sie lediglich eine Kopie der aktuellen Zeichnung anfertigen, können Sie *Datei - Kopie speichern* aufrufen oder **(Strg) (Alt) (S)** drücken. Hierdurch wird eine Kopie der Datei mit dem Namenszusatz *Kopie* angelegt. Nach dem Speichern der Kopie bleibt die Originaldatei aktiv.

Zeichnungen schließen



Wurde die Zeichnung seit der letzten Änderung nicht mehr gespeichert, können Sie die aktuelle Version auf Rückfrage speichern.

1.4 Mit Vorlagen arbeiten

Vorteile von Vorlagen

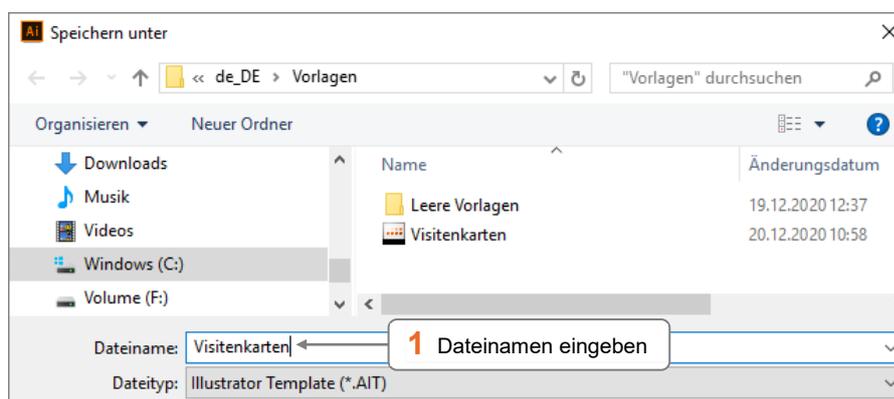
Vorlagen dienen als Basiszeichnungen, auf deren Grundlage sich neue Zeichnungen erzeugen lassen. So können Sie etwa Zeichnungen, die häufig verwendete bzw. aufwendig erstellte Einstellungen enthalten, als Vorlagen speichern und diese nutzen, um schnell Zeichnungen gleichen Aufbaus zu erstellen.

Vorlagen können beispielsweise folgende Bestandteile haben:

- ✓ Objekte und Texte,
- ✓ Zeichenflächen und Hilfslinien,
- ✓ individuelle Format- oder Zoomeinstellungen.

Zeichnung als Vorlage speichern

- ▶ Erstellen oder öffnen Sie eine Zeichnung, die alle Elemente enthält, die Sie in die Vorlage übernehmen möchten.
- ▶ Rufen Sie *Datei - Als Vorlage speichern* auf.



- ▶ Klicken Sie auf *Speichern*.

Vorlagen werden als separate Dateien mit der Dateinamenerweiterung *.ait* im Ordner *C:\Program Files\Adobe\Adobe Illustrator 2020\Cooler Extras\de_DE\Vorlagen* gespeichert.

Neue Zeichnung mit einer Vorlage erstellen

- ▶ Rufen Sie *Datei - Neu aus Vorlage* auf.
- ▶ Klicken Sie im Dialogfenster *Neu aus Vorlage* doppelt auf die gewünschte Vorlagendatei.

Sie können auch eine herkömmliche Zeichnung als „Vorlage“ für eine neue Zeichnung wählen.

1.5 Zeichnungen erzeugen und öffnen

Neue Zeichnungen erzeugen

- ▶ Rufen Sie *Datei - Neu* auf oder drücken Sie **Strg** **N**.
- ▶ Nehmen Sie im nun geöffneten Dialogfenster *Neues Dokument* die gewünschten Einstellungen vor und klicken Sie auf *Erstellen*.

Zuletzt bearbeitete Zeichnungen öffnen



Früher bearbeitete Zeichnungen öffnen

Falls die gewünschte Zeichnung nicht in der Liste der zuletzt verwendeten Zeichnungen enthalten ist, können Sie sie über *Datei - Öffnen* oder **Strg** **O** öffnen.