

| | | | |
|---|-----------|--|-----------|
| Bevor Sie beginnen ... | 4 | 5 Pfade zeichnen und bearbeiten | 55 |
| 1 Einstieg in Illustrator | 6 | 5.1 Elemente eines Pfads | 55 |
| 1.1 Illustrator starten | 6 | 5.2 Einfache Pfade zeichnen | 56 |
| 1.2 Einfache Zeichnungen erstellen | 11 | 5.3 Ankerpunkte und Liniensegmente nachträglich bearbeiten | 59 |
| 1.3 Zeichnungen drucken, speichern und schließen | 12 | 5.4 Konturen eines Pfads anpassen | 63 |
| 1.4 Mit Vorlagen arbeiten | 14 | 5.5 Freiformpfade erzeugen | 64 |
| 1.5 Zeichnungen erzeugen und öffnen | 15 | 5.6 Verschiedene Pinsel-Werkzeugspitzen verwenden | 66 |
| 1.6 Mit mehreren Zeichnungen/Zeichenflächen arbeiten | 16 | 5.7 Objekte teilen/ausstanzen und Objektbereiche löschen | 67 |
| 1.7 Illustrator beenden | 19 | 5.8 Mit zusammengesetzten Pfaden arbeiten | 69 |
| 1.8 Übung | 19 | 5.9 Übung | 71 |
| 2 Arbeitshilfen verwenden | 21 | 6 Weitergehende Objektbearbeitung | 72 |
| 2.1 Lineale einblenden und einrichten | 21 | 6.1 Mit Effekten arbeiten | 72 |
| 2.2 Hilfslinien nutzen | 22 | 6.2 Objekte kombinieren | 74 |
| 2.3 Intelligente Hilfslinien verwenden und bearbeiten | 23 | 6.3 3D-Objekte generieren | 76 |
| 2.4 Mit dem Raster arbeiten | 25 | 6.4 3D-Objekten Bildmaterial zuweisen | 80 |
| 2.5 Position von Objekten messen | 26 | 6.5 Objekte verkrümmen, verzerren bzw. deformieren | 82 |
| 2.6 Darstellungsgröße einstellen | 27 | 6.6 Mit Symbolen arbeiten | 85 |
| 2.7 Übung | 29 | 6.7 Übung | 88 |
| 3 Objekte zeichnen | 30 | 7 Objekte mit dem Shaper-Werkzeug erstellen und bearbeiten | 89 |
| 3.1 Einfache geometrische Objekte zeichnen | 30 | 7.1 Vorteile des Shaper-Werkzeugs | 89 |
| 3.2 Linien, Bögen, Spiralen und Raster zeichnen | 33 | 7.2 Objekte mit dem Shaper-Werkzeug zeichnen | 90 |
| 3.3 Objekte perspektivisch zeichnen | 34 | 7.3 Objekte mit dem Shaper-Werkzeug auswählen, skalieren und drehen | 91 |
| 3.4 Übung | 36 | 7.4 Objekte mit dem Shaper-Werkzeug kombinieren, ausstanzen bzw. löschen | 92 |
| 4 Objekte auswählen, transformieren und bearbeiten | 37 | 7.5 Mit Shaper-Gruppen arbeiten | 93 |
| 4.1 Objekte auswählen (markieren) | 37 | 7.6 Übung | 95 |
| 4.2 Objekte ausschneiden, kopieren, einfügen und löschen | 39 | 8 Mit Ebenen und Schnittmasken arbeiten | 96 |
| 4.3 Objekte manuell transformieren | 39 | 8.1 Basiswissen Ebenen | 96 |
| 4.4 Objekte exakt transformieren | 43 | 8.2 Ebenen bearbeiten | 97 |
| 4.5 Objekte interaktiv bearbeiten | 45 | 8.3 Mit Objekten auf Ebenen arbeiten | 101 |
| 4.6 Objekte sperren und ausblenden | 48 | 8.4 Mit Schnittmasken arbeiten | 102 |
| 4.7 Objekte anordnen, verteilen und ausrichten | 48 | 8.5 Übung | 103 |
| 4.8 Mit Objektgruppen arbeiten | 52 | | |
| 4.9 Übung | 54 | | |

| | | | |
|--|------------|---|------------|
| 9 Mit Farben und Konturen arbeiten | 104 | 12 Pixelgrafiken importieren und bearbeiten | 140 |
| 9.1 Farben einstellen | 104 | 12.1 Pixelgrafiken importieren | 140 |
| 9.2 Mit dem Farbfelder-Bedienfeld arbeiten | 105 | 12.2 Mit verknüpften Pixelgrafiken arbeiten | 141 |
| 9.3 Farbharmonien erstellen | 108 | 12.3 Pixelgrafiken mit Effekten künstlerisch bearbeiten | 143 |
| 9.4 Kontureigenschaften festlegen | 109 | 12.4 Pixelgrafiken in Vektorobjekte umwandeln | 144 |
| 9.5 Formatierungen mit dem Pipette-Werkzeug übertragen | 110 | 12.5 Übung | 145 |
| 9.6 Übung | 111 | | |
| 10 Farbverläufe, Muster und Transparenz | 112 | 13 Zeichnungen für die Ausgabe vorbereiten | 146 |
| 10.1 Farbverläufe zuweisen und ändern | 112 | 13.1 Zeichnungen exportieren | 146 |
| 10.2 Mit Mustern arbeiten | 116 | 13.2 Zeichnungen im Internet veröffentlichen | 147 |
| 10.3 Deckkraft (Transparenz) einstellen | 118 | 13.3 Zeichnungen für professionellen Ausdruck vorbereiten | 149 |
| 10.4 Mit Grafikstilen arbeiten | 118 | 13.4 Zeichnungen mit individuellen Einstellungen drucken | 152 |
| 10.5 Mit dem Aussehen-Bedienfeld arbeiten | 120 | 13.5 Individuelle Druckeinstellungen speichern | 153 |
| 10.6 Übung | 121 | 13.6 Übung | 154 |
| 11 Text erzeugen und bearbeiten | 122 | 14 In der Creative Cloud arbeiten | 155 |
| 11.1 Textobjekte in Illustrator | 122 | 14.1 Apps und Online-Speicher der Creative Cloud | 155 |
| 11.2 Text erzeugen | 123 | 14.2 Creative-Cloud-Dateien verwalten | 158 |
| 11.3 Textobjekte verketteten | 126 | 14.3 Dateien synchronisieren | 160 |
| 11.4 Punkt- und Pfadtext bearbeiten | 127 | | |
| 11.5 Flächentext bearbeiten | 129 | Stichwortverzeichnis | 162 |
| 11.6 Einzelne Textzeichen bearbeiten | 131 | | |
| 11.7 Zeichen formatieren | 132 | | |
| 11.8 Absätze formatieren | 136 | | |
| 11.9 Übung | 139 | | |