

1 Informationen zu diesem Buch	4	7 Zusammenbau	144
1.1 Voraussetzungen und Ziele	4	7.1 Übersicht zur Zusammenbau- Umgebung	144
1.2 Aufbau und Konventionen.....	5	7.2 Komponenten einfügen	145
2 Arbeitsoberfläche	6	7.3 Abhängigkeiten	146
2.1 Die Programm-Versionen	6	7.4 Bearbeiten und Eigenschaften ändern	155
2.2 Die Programm-Installation.....	6	7.5 Komponenten erstellen	164
2.3 Das Arbeitsfenster	12	7.6 Komponenten ersetzen	167
2.4 Die grundlegende Arbeitsweise	13	7.7 Adaptivität	167
3 Programmbedienung	16	7.8 Die Stückliste.....	169
3.1 Dateien öffnen, speichern und schließen	16	8 Normteile	170
3.2 Fenster anordnen.....	22	8.1 Übersicht zu Inventor-Normteil- bibliotheken.....	170
3.3 Werkzeuge starten.....	23	8.2 Normteile einfügen	171
3.4 Steuerung der Anzeige.....	25	8.3 Baugruppen-Abhängigkeiten bei Normteilen (iMates).....	173
3.5 Der Browser.....	29	8.4 Normteile ersetzen	175
3.6 Auswählen.....	30	8.5 Der Konstruktions-Assistent	176
3.7 Rückgängig und Wiederherstellen.....	31	9 Zeichnungen	178
3.8 Das Hilfesystem	31	9.1 Übersicht zur Zeichnungsableitung	178
3.9 Der Design Doctor.....	33	9.2 Die Bestandteile einer *.idw-Datei	179
4 Skizzieren und parametrisch bemaßen	34	9.3 Ansichten erstellen	181
4.1 Grundlagen zu Skizzen	34	9.4 Ansichten bearbeiten	188
4.2 Skizzierebenen	35	9.5 Mittellinien.....	190
4.3 Skizzierwerkzeuge	36	9.6 Bemaßungen.....	192
4.4 Änderungswerkzeuge.....	44	9.7 Symbole.....	196
4.5 Abhängigkeiten	52	9.8 Stücklisten und Positionsnummern	197
4.6 Parametrische Bemaßungen.....	55	9.9 Revisionstabellen	200
4.7 Sonderfunktionen	59	9.10 Bohrungstabellen.....	202
4.8 AutoCAD-Dateien einfügen	62	9.11 Zeichnungsabhängige Einstellungen	204
4.9 Skizzenanalyse	65	9.12 Drucken	206
5 Arbeitselemente	66	10 Verwaltungswerkzeuge und Vorlagen	208
5.1 Übersicht zu Arbeitselementen	66	10.1 Der Konstruktionsassistent.....	208
5.2 Arbeitspunkte	66	10.2 Konstruktionseigenschaften (iProperties).....	212
5.3 Arbeitsachsen.....	69	10.3 Stile und Stilbibliotheken	213
5.4 Arbeitsebenen.....	70	10.4 Der Notizblock	216
5.5 Benutzerkoordinatensystem (BKS).....	71	10.5 Pack and Go	218
6 3D-Elemente	74	10.6 Eigene Vorlagen	219
6.1 Übersicht zu 3D-Elementen und Grundkörpern	74	11 Einführung zu Inventor Fusion	220
6.2 Skizzierte Elemente.....	75	11.1 Was ist Inventor Fusion?.....	220
6.3 Grundkörper.....	104	11.2 Inventor Fusion 2013 starten.....	220
6.4 Platzierte Elemente.....	107	11.3 Historienbasiertes Modellieren	222
6.5 Elemente kopieren und spiegeln	117	11.4 Direktes, historienfreies Modellieren.....	225
6.6 Elemente und Bauteile bearbeiten	120	A Anhang	228
6.7 Bauteilansichtsdarstellung.....	140	A.1 Tipps zu Inventor	228
6.8 Inhaltscenter-Elemente	141	Stichwortverzeichnis	232