

1 Informationen zu diesem Buch	4	5.5 Lokale und globale Variablen	62
1.1 Voraussetzungen und Ziele	4	5.6 Vordefinierte Funktionen in JavaScript	64
1.2 Inhaltliche Konventionen	5	5.7 Debuggen von Funktionen	66
1.3 Bevor Sie beginnen ...	6	5.8 Übungen	70
2 Einführung in JavaScript	7	6 Objekte	71
2.1 Entstehung von JavaScript	7	6.1 Grundlagen von Objekten	71
2.2 Grundlagen zu JavaScript	7	6.2 Eigenschaften	73
2.3 JavaScript-Versionen	10	6.3 Methoden	80
2.4 JavaScript, JScript, VBScript und Java	11	6.4 Anweisungen und Operatoren für Objekte	83
2.5 JavaScript-Aktivierung im Browser testen	11	6.5 Übungen	85
2.6 Nützliche Webseiten	12		
2.7 Übung	12	7 Vordefinierte Objekte	86
 		7.1 Grundlagen zu vordefinierten Objekten	86
3 Grundlegende Sprachelemente	13	7.2 Das Objekt String für Zeichenketten	86
3.1 JavaScript in HTML verwenden	13	7.3 Math für mathematische Berechnungen	87
3.2 Allgemeine Notationsregeln	16	7.4 Objekt Number für Zahlen	90
3.3 Reservierte Wörter	17	7.5 Objekt Date für Zeitangaben	91
3.4 Bezeichner	18	7.6 Das Objekt RegExp für reguläre Ausdrücke	94
3.5 Variablen	20	7.7 Das Objekt Image	100
3.6 Konstanten	22	7.8 Arrays	100
3.7 Datentypen	22	7.9 Zugriff auf Array-Elemente und der Index	103
3.8 Operatoren	27	7.10 Übungen	106
3.9 Rangfolge der Operatoren	35		
3.10 Übungen	37	8 Das DOM-Konzept	107
 		8.1 Objekte und Hierarchie des DOM	107
4 Kontrollstrukturen	38	8.2 Das Objekt window	108
4.1 Steuerung des Programmablaufs	38	8.3 Grundsätzliches zur Struktur des DOM einer Webseite	112
4.2 Anweisungsblock	38	8.4 Das Objekt document	114
4.3 Auswahl	39	8.5 Zugriff auf Inhalte von Elementen in der Webseite	120
4.4 Wiederholung	44	8.6 HTML-Elemente als Unterobjekte von document	122
4.5 Das KISS-Prinzip	51	8.7 Das Objekt history	125
4.6 Übungen	53	8.8 Das Objekt location	126
 		8.9 Das Objektfeld frames	128
5 Funktionen	54	8.10 Das Objekt screen	129
5.1 Grundlagen zu Funktionen	54	8.11 Das Objekt navigator	130
5.2 Funktionen mit Parametern	56	8.12 Übungen	133
5.3 Variable Parameterliste	57		
5.4 Weitere Möglichkeiten für die Deklaration von Funktionen	60		

9 Ereignisse	134	11 Ajax	167
9.1 Grundlagen zu Ereignissen	134	11.1 Grundlagen zu Ajax	167
9.2 Ereignisbehandlung	135	11.2 Das <code>XMLHttpRequest</code> -Objekt	167
9.3 Auf Ereignisse reagieren	136	11.3 Eine HTTP-Anfrage erstellen	168
9.4 Das Ereignisobjekt <code>event</code>	142	11.4 Das Datenformat	170
9.5 Das Ereignisobjekt verwenden	143	11.5 Daten per Ajax zum Server schicken	171
9.6 Übungen	147	11.6 Praktische Beispiele	172
		11.7 Übung	178
10 Formulare	148	12 Erweiterte JavaScript-Techniken und Ausblick	179
10.1 Grundlagen zu Formularen	148	12.1 Hinweise zu JavaScript-Techniken	179
10.2 Gemeinsame Methoden und Eigenschaften von Formularelementen	150	12.2 DHTML	179
10.3 Eingabefelder und Schaltflächen	150	12.3 Umgang mit Multimedia	184
10.4 Kontroll- und Optionsfelder	151	12.4 Datenspeicherung im Client	188
10.5 Auswahllisten	151	12.5 Übung	194
10.6 Eingaben prüfen	154		
10.7 Formulareingaben direkt in JavaScript verwerten	163	13 Frameworks	195
10.8 Übungen	166	13.1 Was sind Frameworks?	195
		13.2 Der Einsatz von Frameworks anhand von jQuery	196
		Stichwortverzeichnis	204