

Bevor Sie beginnen ...	4	6 Vordefinierte Objekte	95
1 Einführung in JavaScript	6	6.1 Grundlagen zu vordefinierten Objekten	95
1.1 Entstehung von JavaScript	6	6.2 Das Objekt <code>String</code> für Zeichenketten	95
1.2 Grundlagen zu JavaScript	6	6.3 <code>Math</code> für mathematische Berechnungen	96
1.3 JavaScript-Versionen	10	6.4 <code>Number</code> für Zahlen	99
1.4 JavaScript-Aktivierung im Browser testen	11	6.5 Objekt vom Typ <code>Date</code> für Zeitangaben	100
1.5 Nützliche Webseiten	12	6.6 <code>RegExp</code> für reguläre Ausdrücke	103
1.6 Übung	13	6.7 Das Objekt <code>Image</code>	109
2 Grundlegende Sprachelemente	14	6.8 Arrays	109
2.1 JavaScript in HTML verwenden	14	6.9 Zugriff auf Array-Elemente und der Index	113
2.2 Allgemeine Notationsregeln	17	6.10 Übungen	116
2.3 Reservierte Wörter	18	7 Das DOM-Konzept	117
2.4 Bezeichner	19	7.1 Objekte und Hierarchie des DOM	117
2.5 Variablen	21	7.2 Das Objekt <code>window</code>	118
2.6 Konstanten	24	7.3 Grundsätzliches zur Struktur des DOM einer Webseite	122
2.7 Datentypen	24	7.4 Das Objekt <code>document</code>	124
2.8 Operatoren	29	7.5 Zugriff auf Inhalte von Elementen in der Webseite	130
2.9 Rangfolge der Operatoren	38	7.6 HTML-Elemente als Unterobjekte von <code>document</code>	132
2.10 Übungen	39	7.7 Das Objekt <code>history</code>	135
3 Kontrollstrukturen	40	7.8 Das Objekt <code>location</code>	136
3.1 Steuerung des Programmablaufs	40	7.9 Das Objektfeld <code>frames</code>	138
3.2 Anweisungsblock	40	7.10 Das Objekt <code>screen</code>	139
3.3 Auswahl	41	7.11 Das Objekt <code>navigator</code>	140
3.4 Wiederholung	46	7.12 Übungen	142
3.5 Das KISS-Prinzip	53	8 Ereignisse	143
3.6 Übungen	54	8.1 Grundlagen zu Ereignissen	143
4 Funktionen	55	8.2 Ereignisbehandlung	144
4.1 Grundlagen zu Funktionen	55	8.3 Auf Ereignisse reagieren	145
4.2 Funktionen mit Parametern	57	8.4 Das Ereignisobjekt <code>event</code>	151
4.3 Variable Parameterliste	57	8.5 Das Ereignisobjekt verwenden	152
4.4 Weitere Möglichkeiten für die Deklaration von Funktionen	60	8.6 Übungen	156
4.5 Lokale und globale Variablen	65	9 Formulare	157
4.6 Vordefinierte Funktionen in JavaScript	69	9.1 Grundlagen zu Formularen	157
4.7 Debuggen von Funktionen	71	9.2 Gemeinsame Methoden und Eigenschaften von Formularelementen	159
4.8 Übungen	75	9.3 Eingabefelder und Schaltflächen	159
5 Objekte	76	9.4 Kontroll- und Optionsfelder	160
5.1 Grundlagen von Objekten	76	9.5 Auswahllisten	160
5.2 Eigenschaften	80	9.6 Eingaben prüfen	163
5.3 Methoden	88	9.7 Formulareingaben direkt in JavaScript verwerten	172
5.4 Vererbung	90	9.8 Übungen	175
5.5 Anweisungen und Operatoren für Objekte	91		
5.6 Übungen	94		

10 Ajax	176
10.1 Grundlagen zu Ajax	176
10.2 Das XMLHttpRequest-Objekt	176
10.3 Eine HTTP-Anfrage erstellen	177
10.4 Das Datenformat	179
10.5 Daten per Ajax zum Server schicken	180
10.6 Praktische Beispiele	181
10.7 Übung	187
11 Erweiterte JavaScript-Techniken und Ausblick	188
11.1 Hinweise zu JavaScript-Techniken	188
11.2 DHTML	188
11.3 Umgang mit Multimedia	194
11.4 Datenspeicherung im Client	198
11.5 Übung	202
12 Frameworks	202
12.1 Was sind Frameworks?	202
12.2 Einsatz von reinen JavaScript-Frameworks anhand von jQuery	203
12.3 Einsatz von JavaScript-Frameworks mit Entwurfsmuster anhand von Vue.js	207
Stichwortverzeichnis	208