

1 Was Sie wissen sollten	6	6 DOM - Document Object Model.....	70
2 Einführung in XML.....	8	6.1 Einführung.....	70
2.1 Grundlagen.....	8	6.2 Arbeitsweise des DOM.....	70
2.2 XML-Syntax.....	9	6.3 DOM-Parser.....	72
2.3 Dokumenttyp-Definition (DTD).....	12	6.4 Erzeugen und Manipulieren von XML-Daten mit DOM	76
2.4 XML-Schema.....	16	6.4.1 Erstellen eines neuen XML-Dokuments.....	77
2.5 Transformationen	20	6.4.2 Ausgabe eines DOM-Baums.....	81
2.5.1 XSL	21	6.4.3 Manipulation der XML-Daten	82
2.5.2 Formatting Objects.....	22	6.5 Übung.....	86
2.5.3 XSLT und XPath	22	7 Xalan - XLST-Prozessor.....	88
2.6 Parser.....	27	7.1 Grundlagen.....	88
2.7 Übung.....	27	7.2 Installation der aktuellen Xalan-Version.....	89
3 Das Build-Tool Ant	30	7.3 Verwendung der Kommandozeilenversion	90
3.1 Grundlagen.....	30	7.4 Xalan in Java-Anwendungen einsetzen.....	92
3.2 Installation	31	7.4.1 Xalan über Java ansprechen	92
3.3 Kommandozeilenparameter.....	32	7.4.2 Parameter.....	99
3.4 Aufbau der XML-Build-Datei	33	7.4.3 Hintereinanderausführung mehrerer Transformationen.....	100
3.4.1 Aufbau der Verzeichnisstruktur.....	34	7.5 TrAX.....	101
3.4.2 Projektangaben	34	7.6 XSLTC-Prozessor	101
3.4.3 Targets	34	7.7 Übung.....	103
3.4.4 Eigenschaften	36	8 FOP - Formatting Objects Processing	104
3.4.5 Tasks	37	8.1 Grundlagen.....	104
3.4.6 Dateiauswahl.....	39	8.2 Struktur eines *.fo-Dokuments.....	105
3.4.7 Kontrollstrukturen	40	8.3 Seitenformat und Randeinstellungen.....	108
3.5 Ant erweitern	41	8.4 Inhalt einfügen.....	110
3.5.1 Reporting-Erweiterungen.....	42	8.5 Listen.....	112
3.5.2 Eigene Tasks erstellen	45	8.6 Tabellen	114
3.6 Übung.....	47	8.7 Grafiken.....	114
4 Einführung in die XML-Verarbeitung mit Java.....	48	8.8 FO-Dokumente durch XSL-StyleSheets erzeugen	115
4.1 Überblick	48	8.9 FOP - Formatting Object Processor.....	116
4.2 JAXP	49	8.10 FOP - Download und Installation	117
4.3 SAX und DOM.....	51	8.11 Verwendung von FOP	118
4.4 Xerces installieren	52	8.12 Verwendung in Java.....	120
5 SAX-Parser	54	8.13 Übung	122
5.1 SAX.....	54	9 Cocoon - XML Publishing Framework.....	124
5.2 Dokument parsen	54	9.1 Grundlagen.....	124
5.3 Handler.....	56	9.2 Download und Installation	125
5.3.1 ContentHandler	56	9.3 Sitemap	126
5.3.2 ErrorHandler	60	9.4 Pipelining.....	130
5.3.3 EntityResolver	62	9.4.1 Generatoren	131
5.3.4 DTDHandler.....	64	9.4.2 Transformator	131
5.3.5 DefaultHandler	64	9.4.3 Serialisierer.....	132
5.4 Eigenschaften und Features des XML-Parsers.....	65	9.4.4 Aktionen	132
5.5 Übung.....	68	9.4.5 Aggregation	133

9.4.6	Reader	134	10.3	SVG-Dokumente durch XSL-StyleSheets erzeugen.....	148
9.4.7	Views	134	10.4	Installation der aktuellen Batik-Version	150
9.4.8	Ressourcen.....	135	10.5	Verwendung von Batik	150
9.4.9	Weiterleitung.....	136	10.5.1	Erzeugen von SVG-Dokumenten.....	150
9.4.10	Fehlerbehandlung	137	10.5.2	Konvertieren von SVG-Dokumenten....	152
9.5	Cocoon erweitern	137	10.5.3	Anzeige von SVG-Dokumenten	154
9.5.1	Generatoren erstellen	138	10.5.4	Batik-Tools	156
9.5.2	Transformatoren erstellen	141	10.6	Übung	156
9.6	Übung	143			
10	Batik - SVG-Grafiken erzeugen.....	144	Stichwortverzeichnis.....	158	
10.1	Grundlagen	144			
10.2	Aufbau eines SVG-Dokuments.....	145			