

1 Informationen zu diesem Buch	4	6.6 Elemente kopieren und spiegeln 106	
1.1 Voraussetzungen und Ziele.....	4	6.7 Elemente und Bauteile bearbeiten 114	
1.2 Aufbau und Konventionen	4	6.8 Bauteilansichtsdarstellung..... 119	
2 Arbeitsoberfläche	6	7 Baugruppe..... 122	
2.1 Die Lizenz-Pakete	6	7.1 Übersicht..... 122	
2.2 Die Programm-Installation.....	6	7.2 Komponenten einfügen 125	
2.3 Das Arbeitsfenster	9	7.3 Baugruppenzwangsbedingungen..... 127	
2.4 Die grundlegende Arbeitsweise	9	7.4 Bearbeiten und Eigenschaften ändern 132	
2.5 Dialogfenster	12	7.5 Komponenten erstellen 137	
2.6 Leisten	13	7.6 Komponenten ersetzen 139	
3 Programmbedienung	16	7.7 WAVE 139	
3.1 Dateien öffnen, speichern und schließen	16	8 Normteile	140
3.2 Rollen	19	8.1 Übersicht..... 140	
3.3 Werkzeugeleisten anordnen.....	20	8.2 Normteile einfügen..... 140	
3.4 Steuerung der Anzeige	20	8.3 Baugruppenzwangsbedingungen bei Normteilen	143
3.5 Der Teile-Navigator	23	8.4 Normteile ersetzen..... 144	
3.6 Der Baugruppen-Navigator.....	24	8.5 Schraubenverbindungen	145
3.7 Der Zwangsbedingungsnavigator	25	8.6 Zeichnungs-Symbole	151
3.8 Auswählen	25	9 Zeichnungen	152
3.9 Rückgängig und Wiederherstellen	26	9.1 Übersicht..... 152	
3.10 Das Hilfesystem.....	27	9.2 Ansichten erstellen..... 155	
4 Skizzieren und parametrisch bemaßen	30	9.3 Ansichten bearbeiten..... 165	
4.1 Grundlagen zu Skizzen.....	30	9.4 Mittellinien und Mittelpunktmarkierungen..... 170	
4.2 Skizzerebenen.....	32	9.5 Bemaßungen	170
4.3 Skizzenausrichtung.....	32	9.6 Symbole	175
4.4 Automatische Skizzenbemaßungen und Zwangsbedingungen	33	9.7 Stücklisten und Positionsnummern	175
4.5 Skizzierwerkzeuge.....	33	9.8 Drucken	177
4.6 Änderungswerkzeuge	44	10 Verwaltungswerkzeuge und Vorlagen	178
4.7 Abhängigkeiten.....	56	10.1 Dienstprogramme	178
4.8 Parametrische Bemaßungen	59	10.2 An Paketdatei senden..... 181	
5 Bezugselemente	66	10.3 Import	181
5.1 Übersicht	66	10.4 Export	181
5.2 Bezugsebene.....	66	10.5 Dateieigenschaften	182
5.3 Bezugsachsen.....	68	10.6 Layer	182
5.4 Die Rechte-Hand-Regel	68	11 Einführung in die synchrone Konstruktion	186
5.5 Bezugskoordinatensystem (Bezugs-KSYS)	69	11.1 Was ist synchrone Konstruktion?	186
5.6 Punkte	70	11.2 Die Werkzeugleiste <i>Synchrone Konstruktion</i> 186	
6 3D-Elemente	72	A Anhang	204
6.1 Übersicht	72	A.1 Anwendereinstellungen	204
6.2 Konstruktionsformelemente - auf Skizzen basierte Features	73	A.2 Tipps zu NX..... 204	
6.3 Konstruktionsformelemente - Grundkörper	91	Stichwortverzeichnis..... 208	
6.4 Detailformelemente	95		
6.5 Trimmen.....	105		