

1 Informationen zu diesem Buch	4	5 Vererbung	55
1.1 Voraussetzungen und Ziele	4	5.1 Worum geht es bei Vererbung?	55
1.2 Bevor Sie beginnen ...	7	5.2 Die konkrete Umsetzung der Vererbung in PHP	59
2 Das Umfeld von PHP	8	5.3 Vererbung im Praxisprojekt	61
2.1 Webseiten und Webanwendungen	8	5.4 Der Sichtbarkeitsmodifizierer <code>protected</code>	69
2.2 PHP	10	5.5 Überschreiben und verdecken	73
2.3 Übungen	12	5.6 Übungen	76
3 Die Idee der objektorientierten Programmierung	15	6 Abstrakte Klassen und Schnittstellen	78
3.1 PHP und OOP	15	6.1 Abstrakte Klassen	78
3.2 Was ist objektorientierte Programmierung?	16	6.2 Schnittstellen	84
3.3 Die Kernkonzepte der Objektorientierung	18	6.3 Abstrakte Techniken im Praxisprojekt	87
4 Klassen, Objekte und Konstruktoren	20	6.4 Übungen	94
4.1 Eine Klasse – „Bauplan“ für Objekte	20	7 Eine objektorientierte Webseite	95
4.2 Klassen in PHP deklarieren	21	7.1 Die Weiterentwicklung des Praxisprojekts	95
4.3 Eigenschaften	23	7.2 Die Programmdatei	98
4.4 Methoden	24	7.3 Übung	100
4.5 Der Zugriff auf Instanzelemente	28	8 Objektorientierter Datenbankzugriff	101
4.6 Datenkapselung, Getter- und Setter-Methoden	29	8.1 PHP und Datenbanken	101
4.7 Objekte erzeugen und der Konstruktor	31	8.2 Die moderne Art des Datenbankzugriffs – PDO	103
4.8 Ein erster OO-Aufbau einer Webseite	36	8.3 Abfragen senden	107
4.9 Objekte löschen – Garbage Collector und Destruktor	38	8.4 Prepared Statements	114
4.10 Objekte klonen	43	8.5 Das Praxisprojekt mit Datenbanken	117
4.11 Anonyme Klassen	47	8.6 Fazit und Abschlussbemerkungen	119
4.12 Klassenmember und der Gültigkeitsbereichsoperator	47	8.7 Übung	120
4.13 Autoloading	52	A Anhang: Installationen und Quellangaben	122
4.14 Übungen	54	A.1 Programme und Tools	122
		A.2 Programmieren und Debuggen mit Xdebug und PDT	131
		A.3 Quellangaben im Internet	140
		Stichwortverzeichnis	141