

1 Informationen zu diesem Buch	4	6 Abstrakte Klassen und Schnittstellen	82
1.1 Voraussetzungen und Ziele		6.1 Abstrakte Klassen	82
1.2 Bevor Sie beginnen ...	7	6.2 Schnittstellen	88
		6.3 Abstrakte Techniken im Praxisprojekt	91
		6.4 Übungen	98
2 Das Umfeld von PHP	8	7 Eine objektorientierte Webseite	99
2.1 Webseiten und Webanwendungen	8	7.1 Die Weiterentwicklung des Praxisprojekts	99
2.2 PHP	10	7.2 Die Programmdatei	102
2.3 Übungen	12	7.3 Übung	104
3 Die Idee der objektorientierten Programmierung	15	8 Objektorientierter Datenbankzugriff	105
3.1 PHP und OOP	15	8.1 PHP und Datenbanken	105
3.2 Was ist objektorientierte Programmierung?	16	8.2 Die moderne Art des Datenbankzugriffs – PDO	107
3.3 Die Kernkonzepte der Objektorientierung	18	8.3 Abfragen senden	111
		8.4 Prepared Statements	118
		8.5 Das Praxisprojekt mit Datenbanken	121
		8.6 Fazit und Abschlussbemerkungen	123
		8.7 Übung	124
4 Klassen, Objekte und Konstruktoren	20	A Anhang: Installationen und Quellangaben	126
4.1 Eine Klasse – „Bauplan“ für Objekte	20	A.1 Programme und Tools	126
4.2 Klassen in PHP deklarieren	21	A.2 Programmieren und Debuggen mit Xdebug und PDT	133
4.3 Eigenschaften	23	A.3 Quellangaben im Internet	142
4.4 Methoden	24		
4.5 Der Zugriff auf Instanzelemente	28	Stichwortverzeichnis	144
4.6 Datenkapselung, Getter- und Setter-Methoden	29		
4.7 Objekte erzeugen und der Konstruktor	31		
4.8 Ein erster OO-Aufbau einer Webseite	36		
4.9 Objekte löschen – Garbage Collector und Destruktor	38		
4.10 Objekte klonen	43		
4.11 Anonyme Klassen	46		
4.12 Klassenmember und der Gültigkeitsbereichsoperator	47		
4.13 Autoloading	51		
4.14 PHP 8.x: Was ist neu und was wurde geändert?	53		
4.15 Übungen	58		
5 Vererbung	59		
5.1 Worum geht es bei Vererbung?	59		
5.2 Die konkrete Umsetzung der Vererbung in PHP	63		
5.3 Vererbung im Praxisprojekt	65		
5.4 Der Sichtbarkeitsmodifizierer <code>protected</code>	74		
5.5 Überschreiben und Verdecken	78		
5.6 Übungen	80		