

Inhaltsverzeichnis

1 Vorwort	1
1.1 Zu dieser Broschüre	1
1.2 Vorwort zu Perl	4
 Perl 5	
2 Perl 5 installieren	7
2.1 Installation unter UNIX	8
2.2 Installation unter Windows	10
3 Perl 5-Skripte starten	11
3.1 UNIX	11
3.1.1 Erstes Programm	12
3.2 Windows	13
3.3 Die wichtigsten Kommando-Optionen	14
3.3.1 perl -e 'command'	14
3.3.2 Option -n: Zeilenweise Manipulation, Perl als Filter	15
3.3.3 Option -a: Zeilenweise und spaltenweise Verarbeitung	16
3.3.4 Option -v, -V: Versionsnummer von Perl	17
3.3.5 Option -c: Syntaxüberprüfung	17
3.3.6 Option -w: Warnmodus	18
3.3.7 Alle Optionen im Überblick	18
3.4 Übung	18
4 Installierte Dokumentation nutzen	19
4.1 Übung	20
5 Exemplarische Vorschau	21
5.1 Übung	24
6 Datentypen	25
6.1 Hashing im Allgemeinen	25
6.2 Die drei Datenstrukturen: Skalare, Felder, Hashes	26
6.3 Skalare Werte	28
6.3.1 Zahlenwerte	28
6.3.2 Zeichenketten	29
6.3.2.1 Operationen mit Zeichenketten	31
6.3.3 Wahrheitswert	31
6.3.4 Referenzen	32
6.4 Kontext	32
6.5 Listen und Felder	33
6.5.1 Listen	33
6.5.2 Felder	35
6.6 Hashes als Datentypen	36
6.7 Nicht-initialisierte Variablen	37
6.8 Übung	38
7 Syntax	39
7.1 Einfache Anweisungen	39
7.2 Verbundanweisungen, Kontrollstrukturen	40
7.2.1 if-Anweisung	41
7.2.2 while-Schleife	43
7.2.3 for-Schleife	44
7.2.4 foreach-Schleife	45
7.2.5 Grundlegende Block-Syntax	46
7.3 Übung	47

8 Operatoren	49
8.1 Terme und Listen-Operatoren	49
8.2 Pfeil-Operator (->)	50
8.3 Inkrement (++), Dekrement (--)	51
8.4 Potenz (**)	52
8.5 Symbolisch unäre Operatoren	52
8.6 Operatoren für Zahlen	52
8.7 Operatoren für Zeichenketten	53
8.8 Einfache und zusammengesetzte Zuweisungen	54
8.9 Priorität und Assoziativität der Operatoren	55
8.10 Übung	56
9 Dateizugriff	57
9.1 Die Perl-Funktion open	57
9.2 Einlesen	59
9.3 Prüfoperatoren für Dateien	61
9.4 Übung	62
10 Reguläre Ausdrücke	63
10.1 Metazeichen	63
10.2 Quantifikatoren	65
10.3 Gruppierung und Rückwärtsreferenzen	67
10.4 Quoting-ähnliche Operatoren	68
10.4.1 Der Operator zur Mustersuche: // bzw. m//	68
10.4.1.1 Optionen	70
10.4.2 Der Substitutionsoperator: s///	72
10.4.2.1 \$n statt \n	74
10.4.3 Der Transliterationsoperator: tr/// bzw. y///	75
10.5 Übung	76
11 Unterprogramme	77
11.1 Zugriff auf die übergebenen Argumente	78
11.1.1 my-Variablen	79
11.1.2 Benannte Parameter	80
11.2 Rückgabewert	80
11.3 Statische Lebensdauer privater Variablen	81
11.4 Felder und Hashes mittels Referenz übergeben	82
11.5 Übung	84
12 Zeichenketten und Felder im Detail	85
12.1 Zeichenketten	86
12.2 Felder	86
12.2.1 Elemente hinzufügen bzw. entfernen	86
12.2.1.1 Modifizieren am Ende: push-, pop-Funktion	87
12.2.1.2 Modifizieren am Anfang: unshift-, shift-Funktion	87
12.2.2 Datensätze verarbeiten	88
12.2.2.1 Datensätze mit Musterseparatoren: split-, join-Funktion	88
12.2.2.2 Datensätze mit festen Feldlängen: unpack-, pack-Funktion	88
12.2.3 Auswahl mit der Funktion grep	89
12.2.4 Verarbeiten von Listen-Elementen mit der Funktion map	89
12.2.5 Weitere Funktionen für Felder im Überblick	90
12.3 Übung	90
13 Pakete	91
13.1 Module	93
13.1.1 Module per Kommando-Option laden	94
13.1.2 Zusätzliche Module installieren	95
13.1.2.1 Manuelle Installation	95
13.1.2.2 Automatische Installation	95
13.2 Übung	97

14 Objektorientierte Programmierung	99
14.1 Objekte bzw. Instanzen	99
14.2 Objektorientierte Programmierung in Perl	100
14.2.1 Konstruktor	102
14.3 Vererbung	104
14.4 Übung	108
15 Format-Definition	109
15.1 Übung	110
16 Fehlersuche / Guter Programmierstil	111
16.1 Debugger	111
16.1.1 Unterbrechungspunkt	112
16.2 Guter Programmierstil	113
16.3 Übung	114
17 Perl-Funktionen	115
17.1 eval	115
17.2 print	116
17.3 printf	117
17.4 Funktionen eingeteilt nach Kategorien	120
17.5 Übung	121
18 POD	123
18.1 Programme zum Konvertieren	124
19 Anwendung von Modulen aus dem CPAN	127
19.1 CGI	127
19.1.1 Übung	134
19.2 DBI	135
19.2.1 Anmelden an einem Datenbank-Server	137
19.2.2 Kurze Einführung in SQL	139
19.2.3 SQL-Anweisungen via DBI ausführen	140
19.2.3.1 Resultate von SELECT auswerten	142
19.2.4 Übung	145
19.3 XML	146
19.3.1 Dokumente parsen mit XML::Parser	146
19.3.2 Dokumente schreiben mit XML::Writer	149
19.3.3 Lesen und Schreiben mit XML::Simple	151
19.3.4 Übung	152

Perl 6

20 Vorwort zu Perl 6	153
20.1 Geschichte	153
20.2 Die zwei wesentlichen Implementierungen: Pugs, Rakudo	154
21 Installation von Perl 6	157
21.1 Übersicht	157
21.1.1 Herunterladen von Parrot und Rakudo	157
21.1.2 Parrot-Installation unter Unix	157
21.1.3 Parrot-Installation unter Windows	158
21.1.4 Rakudo-Installation	158
22 Perl 6-Code ausführen / Dokumentation	159
22.1 Perl 6-Code ausführen	159
22.2 Dokumentation	160

23 Datentypen	161
23.1 Werte von Basistypen.....	162
23.1.1 Zahlenwerte.....	162
23.1.2 Zeichenketten.....	162
23.2 Listen und Felder.....	163
24 Programmfluss steuern	165
24.1 Übersicht.....	165
24.2 Einfache Anweisungen.....	166
24.2.1 Modifikatoren.....	166
24.3 Verbundanweisungen, Kontrollstrukturen.....	167
24.3.1 Auswahl.....	168
24.3.1.1 if- und unless-Anweisung.....	168
24.3.1.2 given-Anweisung.....	170
24.3.2 Schleifen.....	171
24.3.2.1 while- und until-Schleife.....	171
24.3.2.2 repeat-Schleife.....	171
24.3.2.3 loop-Schleife.....	172
25 Dateizugriff	173
26 Unterprogramme	174
27 Regeln und Grammatik zum Suchen und Ersetzen	175
27.1 Ergebnis- und Gruppierungs-Variablen.....	176
28 Module	178
Lösungen zu den Übungen	179
Anhang	
Vordefinierte Variablen.....	191
Socket.....	193
Formatierungszeichen der Format-Definition.....	194
Literaturhinweise.....	195
Internet-Adressen.....	196
1 WWW-Adressen.....	196
2 Newsgroups.....	197
3 GCC.....	197
4 Mailing-Listen zu Perl6.....	197
Glossar.....	198
Perl-Programme erstellen.....	198
Stichwortverzeichnis	199

© 2009. Alle Rechte vorbehalten. Kein Teil des Werkes darf in irgendeiner Form (Druck, Fotokopie, Mikrofilm oder in einem anderen Verfahren) ohne schriftliche Genehmigung des RRZN und des Autors reproduziert oder unter Verwendung elektronischer oder anderer Systeme verarbeitet, vervielfältigt, gespeichert oder verbreitet werden.

Obwohl dieses Handbuch nach besten Wissen erstellt wurde, übernimmt das RRZN keine Garantie für Korrektheit.