



# Kerberos

Protokoll, Implementation und Anwendungen



# Protokoll

# Implementation

# Anwendungen

# Designziele

Hintergrund: Es ist Anfang der 1980er Jahre, es gibt noch kein ssh, kein (etabliertes) X.509.

- Gegenseitige (mutual) Authentifizierung über einen unsicheren Kanal
- Single Sign On: nur einmal (z.B. pro Tag) anmelden, viele Services nutzen

# Technische Voraussetzungen

- Symmetrische Verschlüsselung
  - Public-Key-Verfahren waren zwar schon erfunden, aber nicht verbreitet
- UDP, TCP
- gleichlaufende Uhren auf allen beteiligten Systemen

# Begriffe

Prinzipal: Eine Benutzer- oder Service-Identität

Realm: Gesamtheit von Prinzipalen, die gemeinsam verwaltet werden

- user@EXAMPLE.COM
- host/pc1.example.com@EXAMPLE.COM

# Begriffe

Secret Key ( $\mathbb{K}$ ): Geheimnis, das nur dem Prinzipal und der Realm-Verwaltung bekannt ist; langlebig

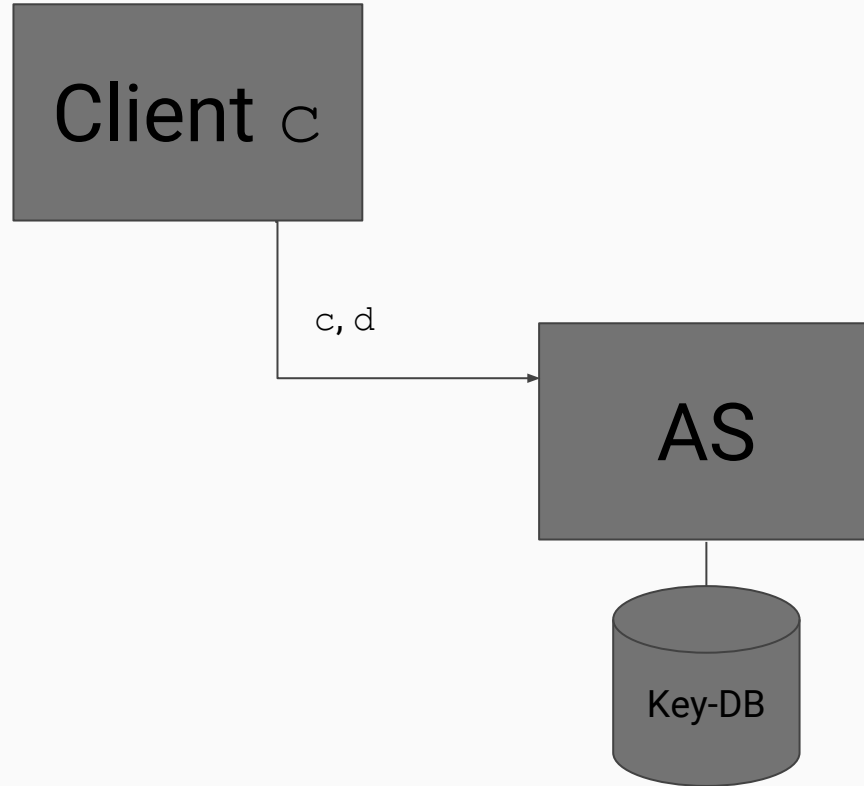
Session Key ( $\mathbb{S}$ ): Temporärer Schlüssel für die abgesicherte Kommunikation von Prinzipalen untereinander

# Anmeldung am Authentication Service (AS)

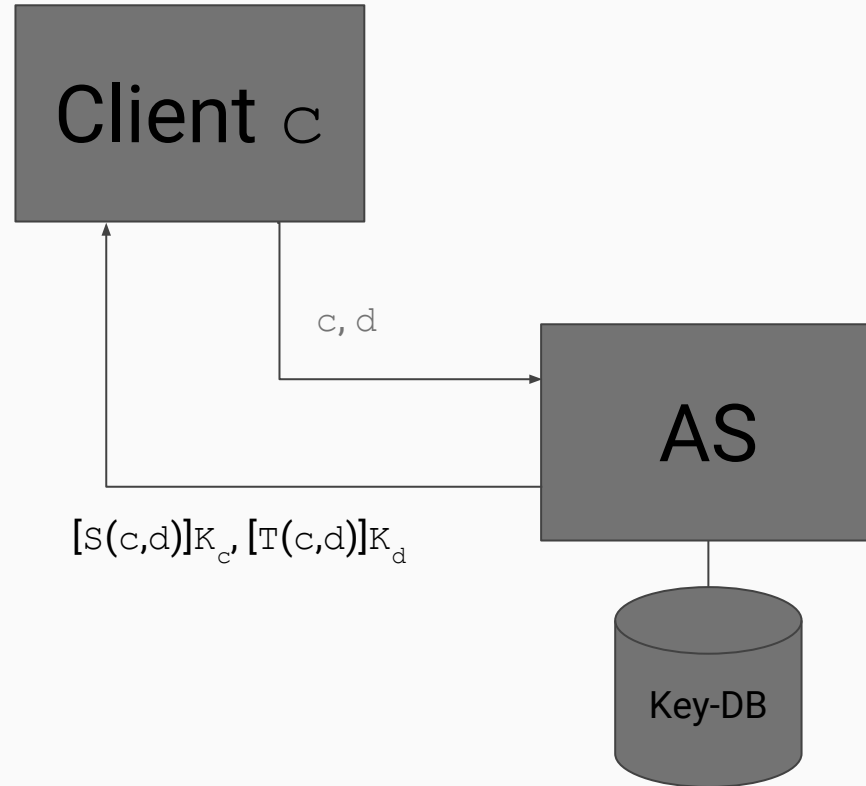
Die Anmeldung eines Clients  $c$  am AS ist immer bezogen auf einen Dienst  $d$ , sie besteht aus zwei Nachrichtentypen:

- KRB\_AS\_REQ: Client  $c$  bittet um Ticket für Zugriff auf  $d$
- KRB\_AS\_REP: AS generiert Session Key  $S(c,d)$  und schickt ihn verschlüsselt mit  $K_c$  zurück. Das Ticket  $T(c,d)$  besteht aus  $c$ ,  $d$ ,  $S(c,d)$  und weiteren Attributen und Flags und wird mit  $K_d$  verschlüsselt.

(es gibt noch einen dritten Typ, KRB\_ERROR)



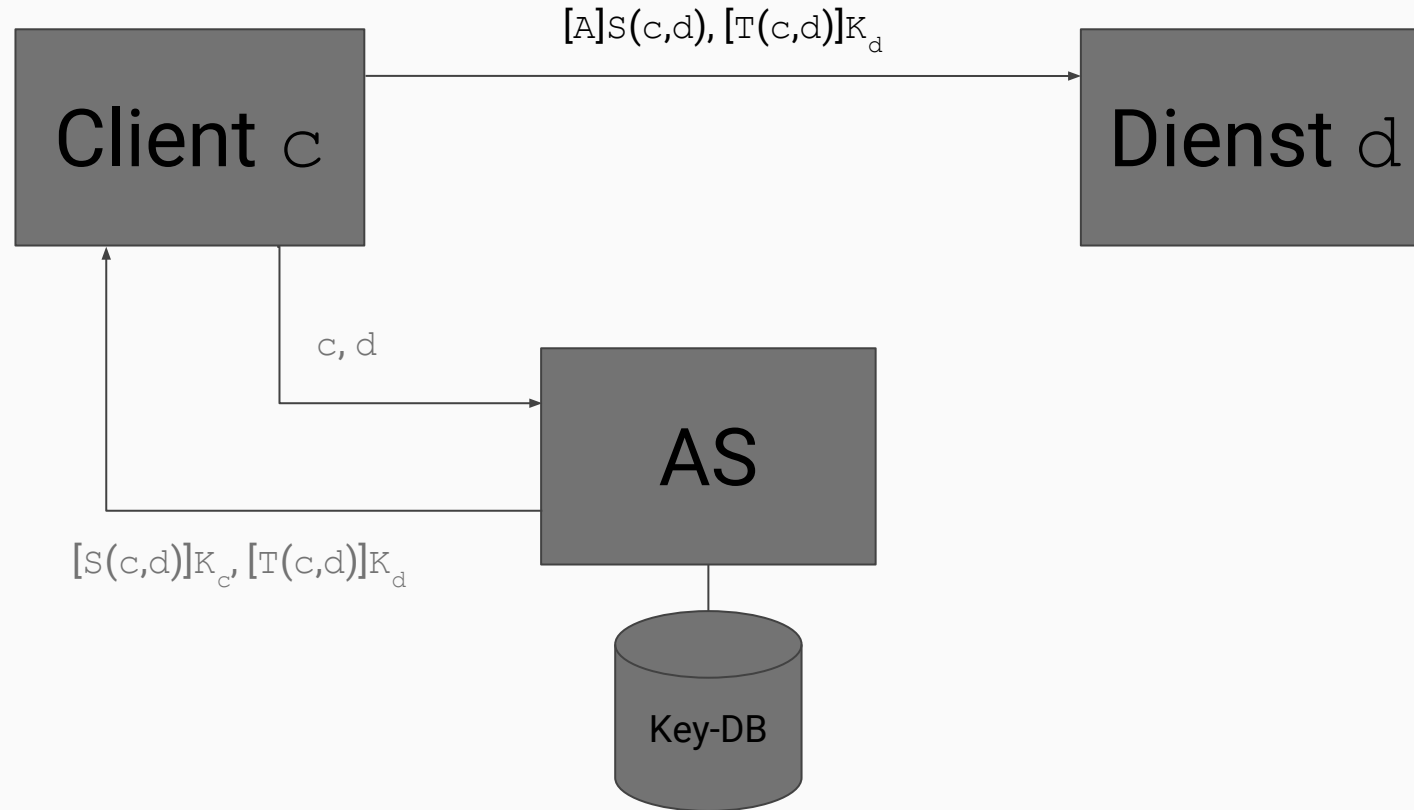


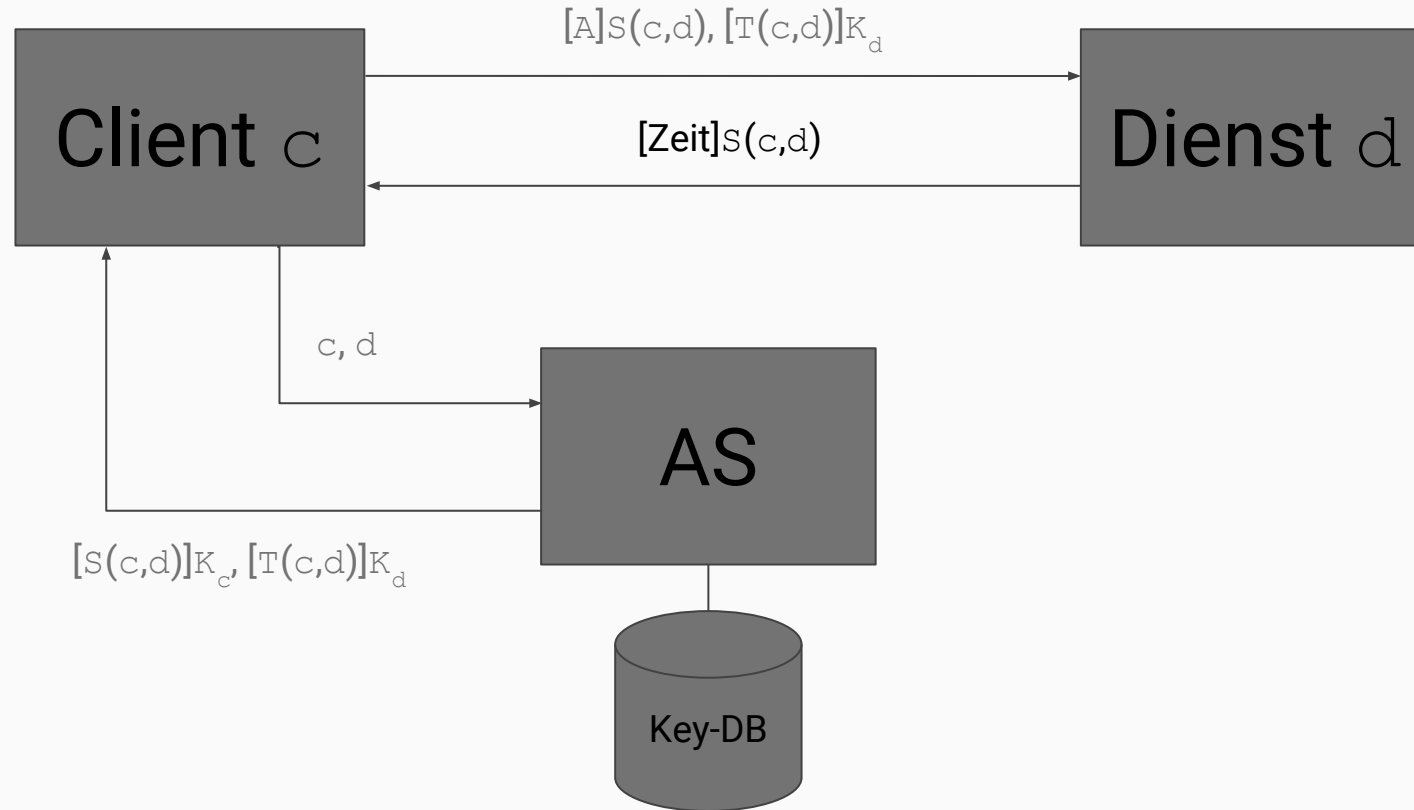


# Anmeldung am Application Server (AP)

Mit dem Ticket  $T(c,d)$ , das mit dem Key des Service verschlüsselt ist, kann sich der Client an diesem Service anmelden. Es gibt wieder zwei Nachrichtentypen:

- KRB\_AP\_REQ: Der Client sendet  $[T(c,d)]_{K_d}$  und einen mit dem Session Key verschlüsselten Authenticator  $A$  an den Service.  $A$  enthält  $c$ , einen Zeitstempel und evtl. weitere Daten.
- KRB\_AP\_REP: Der Service sendet den Zeitstempel, verschlüsselt mit dem Session Key, zurück.





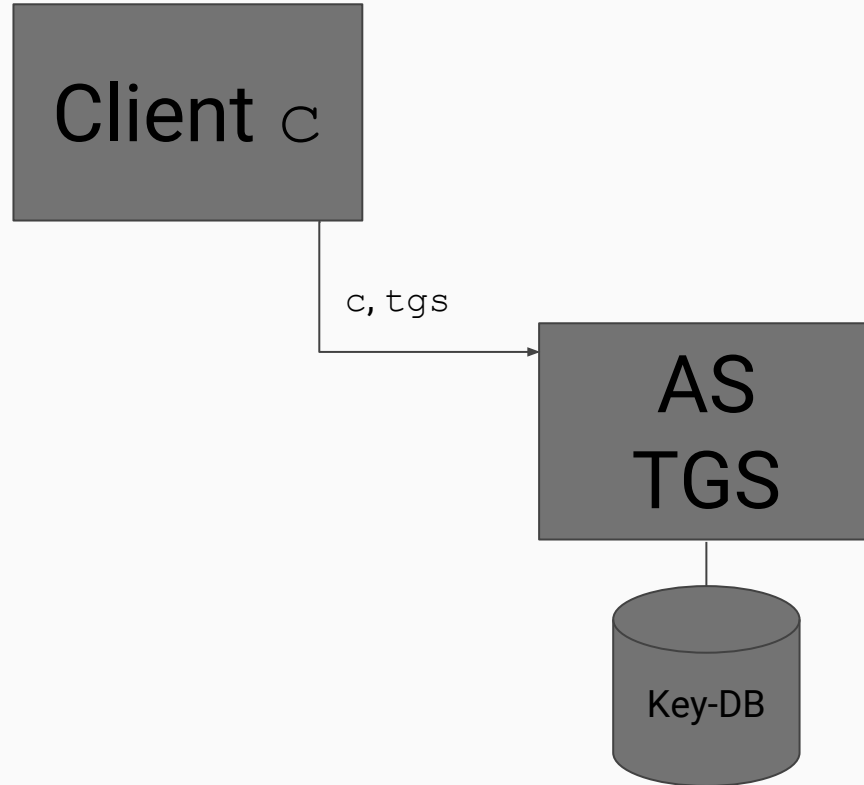
# Noch nicht ganz fertig!

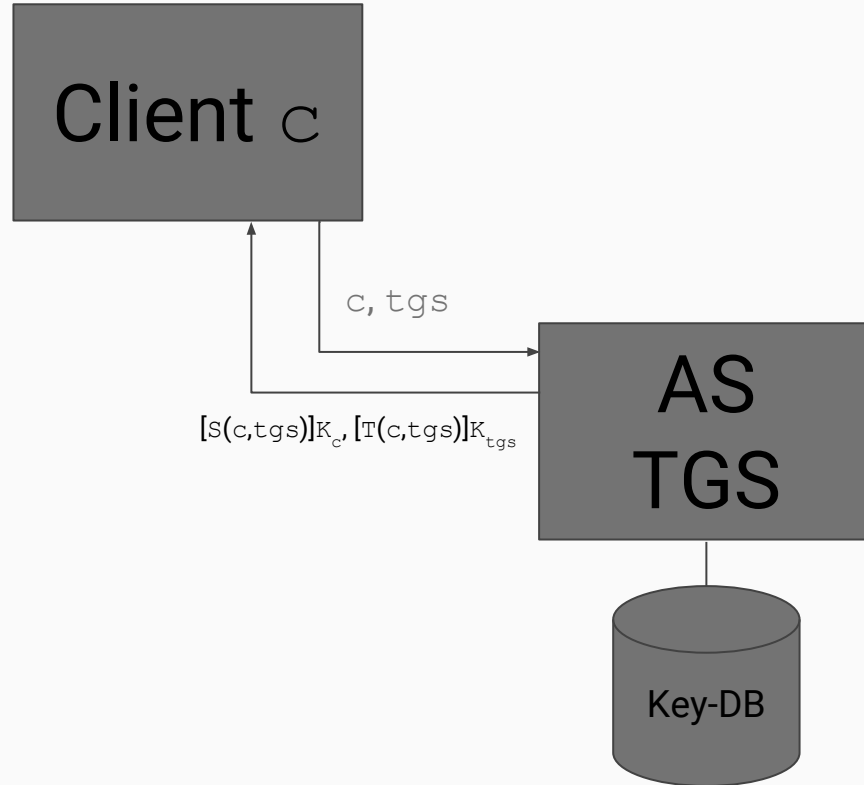
Bis auf Details erlaubt das Verfahren die wechselseitige Authentifizierung, aber:

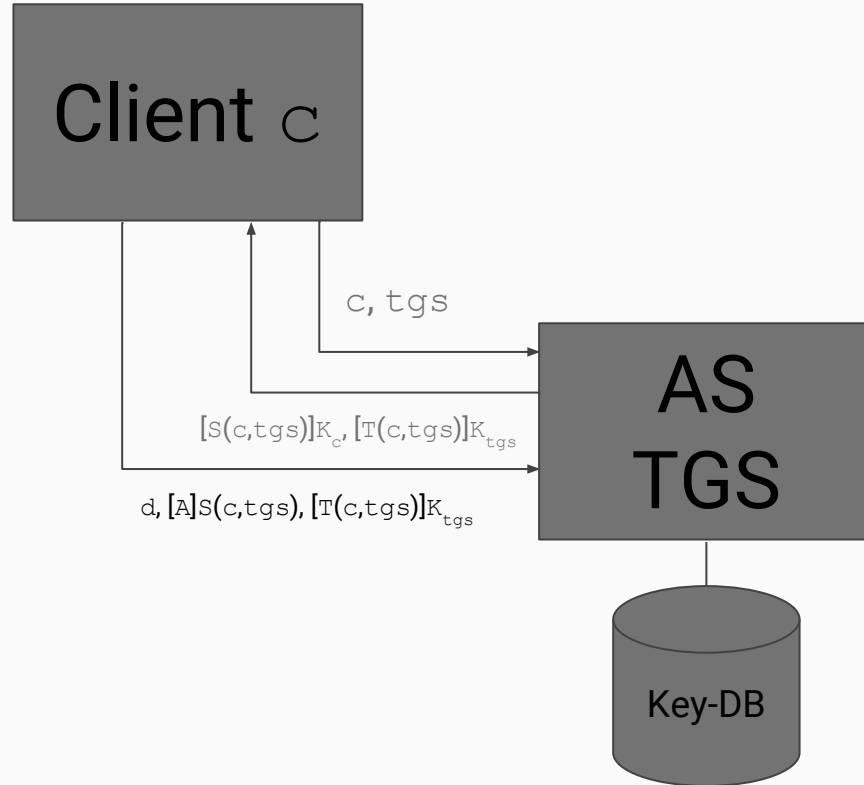
- Es müsste für jeden Dienst wiederholt werden, der Benutzer müsste also jedesmal sein Passwort eingeben: kein Single Sign On!

Zwischen-Service TGS (Ticket Granting Service):

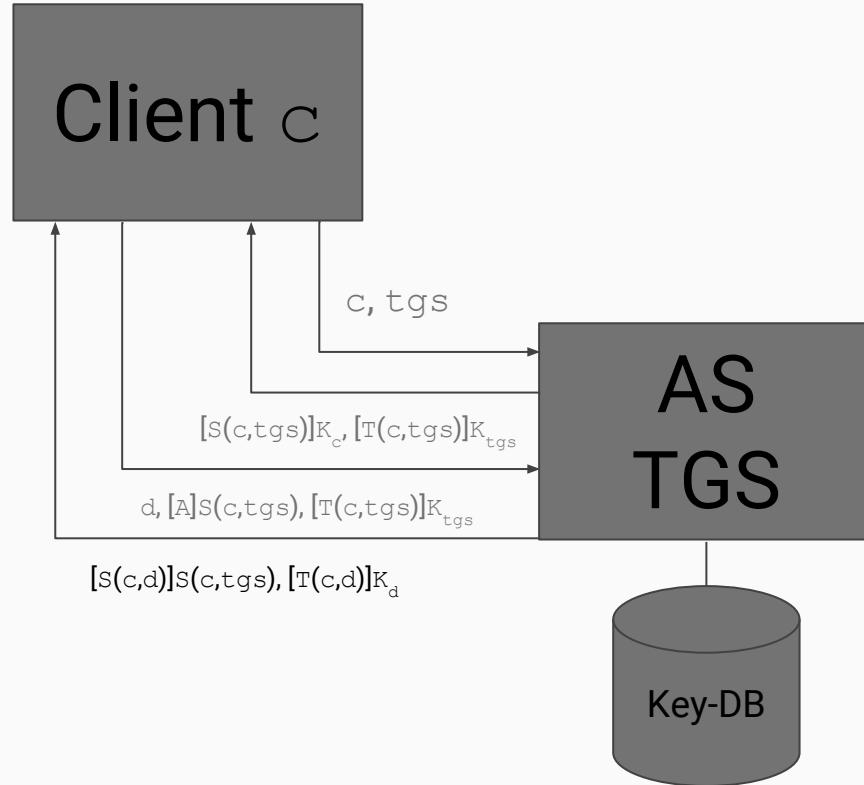
- Ein Service mit Zugriff auf die Key-DB, der Service-Tickets ausstellt.

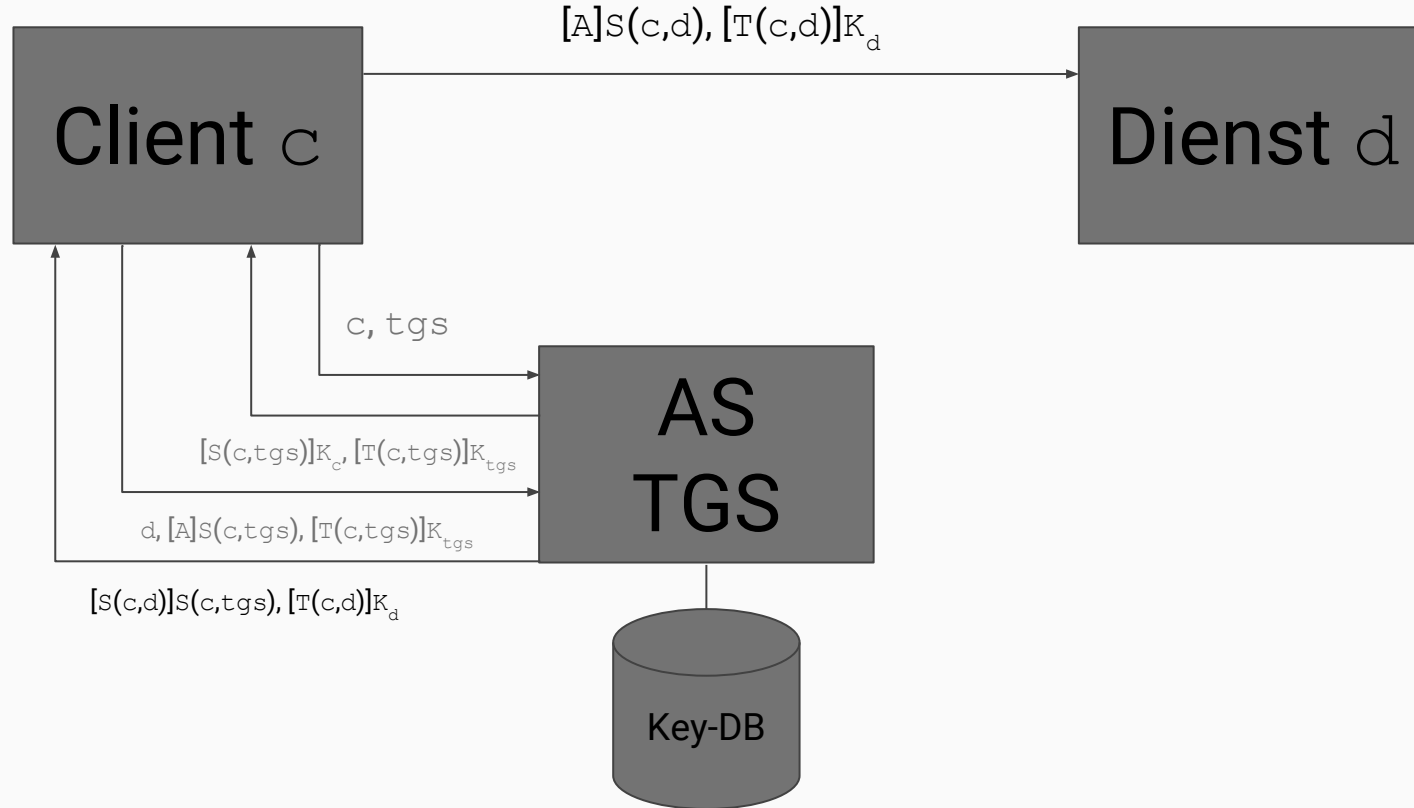


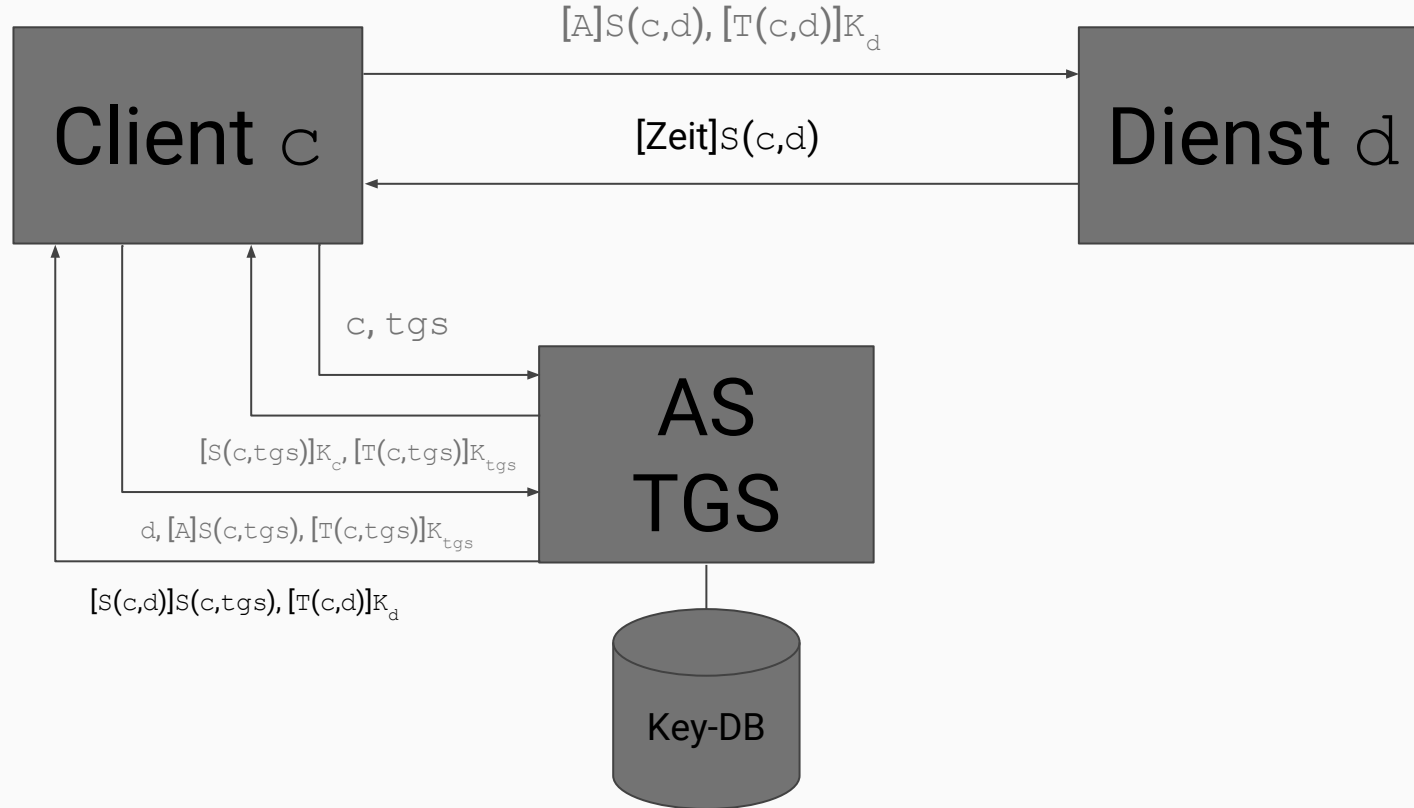












Das waren die wesentlichen Punkte des Protokolls. Es fehlen u.a.:

- Pre-Authentication: Der Client beweist durch das Verschlüsseln eines Zeitstempels mit seinem Key vorab seine Authentizität.
- KRB\_SAFE und KRB\_PRIV: signierte bzw. verschlüsselte Nachrichten
- Cross-Realm-Authentifizierung: Anmeldung an „fremden“ Diensten in einem anderen Realm; wird ermöglicht durch „inter-realm“ Keys in den beteiligten Kerberos-Servern.



# Protokoll Implementation Anwendungen

# MIT Kerberos

- Ur-Implementierung
  - es gibt weitere, z.B. Heimdal, Shishi
- ist in den üblichen Paketverwaltungen vorhanden
- AS und TGS sind integriert, heißen hier KDC (Key Distribution Center)
- Außerdem gibt es den admin-server, er erlaubt administrative Arbeiten am Realm (Prinzipale anlegen, löschen; Passwortänderungen)

Die benötigten Pakete holt man mit

```
apt-get install krb5-kdc krb5-admin-server krb5-config krb5-user krb5-doc
```

Es werden ein paar Parameter abgefragt (z.B. gewünschter Realm-Name, Servernamen). Nach der Installation wird zwar der KDC gestartet, aber es muss noch explizit ein Realm angelegt werden:

```
krb5_newrealm
```

Das Skript sammelt ein wenig Zufall und fragt nach einem Master-Passwort für den Realm. Nach einem Neustart der Dienste (`krb5-kdc` und `krb5-admin-server`) kann man mit

```
kadmin.local
```

den Realm administrieren.

Die Install-Skripte haben schon lauffähige Konfigurationen erstellt. Im Detail:

/etc/krb5kdc/kdc.conf :

```
[kdcdefaults]
    kdc_ports = 88, 750
```

...

Standardmäßig lauscht des KDC nur auf UDP, es wird auch empfohlen, TCP nicht zu verwenden. Die entsprechende Option heißt `kdc_tcp_ports`, wird sie weggelassen, wird kein TCP verwendet.

Port 750 kann auch weggenommen werden, ist veraltet.



Es folgt ein Konfigurationsblock für jeden Realm:

```
...  
[realms]  
  EXAMPLE.COM = {  
    database_name = /var/lib/krb5kdc/principal  
    admin_keytab = FILE:/etc/krb5kdc/kadm5.keytab  
    acl_file = /etc/krb5kdc/kadm5.acl  
    key_stash_file = /etc/krb5kdc/stash  
    max_life = 10h 0m 0s  
    max_renewable_life = 7d 0h 0m 0s  
    master_key_type = ...  
    supported_encetypes = ...  
    default_principal_flags = +preauth  
  }
```

Der KDC kann (laut Doku) Server für bis zu 32 Realms sein.

Auf dem Admin-Server selbst kann mit `kadmin.local` ohne Anmeldung administriert werden. Sollen echte Nutzer Administrationsrechte erhalten, kann eine ACL-Datei angelegt werden:

```
/etc/krb5kdc/kadm5.acf :
```

```
*/admin *
```

Diese Regel besagt, dass jedes Prinzipal, das `admin` als zweite Komponente hat, volle Administrationsrechte erhält. Eine genaue Beschreibung der Syntax ist in der Man-Page zu `kadmin` enthalten.

Danach kann `kadmin` benutzt werden, um den Realm zu administrieren, auch von fremden Hosts aus.

Die Datei /etc/krb5.conf dient hauptsächlich der Konfiguration der Client-Anwendungen, wird aber auch von der Server-Diensten gelesen. Hier kann auch ein Logging eingestellt werden:

```
[logging]
    kdc = FILE:/var/log/kerberos/krb5kdc.log
    admin_server = FILE:/var/log/kerberos/kadmin.log
    default = FILE:/var/log/kerberos/krb5lib.log
```



# Protokoll Implementation Anwendungen

In der Datei /etc/krb5.conf stehen Einstellungen für Clientanwendungen:

Der `default_realm` wird automatisch ergänzt bei Prinzipalen ohne Realm-Angabe.

```
[libdefaults]
    default_realm = EXAMPLE.COM
```

In den Abschnitten `domain_realm` und `realms` wird das Mapping Domain->Realm sowie Realm->Server eingestellt:

```
[domain_realm]
    example.com = EXAMPLE.COM
    .example.com = EXAMPLE.COM

[realms]
    EXAMPLE.COM = {
        kdc = krb1.example.com
        kdc = krb2.example.com
        admin_server = krb1.example.com
    }
```

Die Informationen der vorherigen Folie können auch in speziellen DNS-Einträgen hinterlegt werden:

```
$ORIGIN example.com.  
_kerberos                TXT  "EXAMPLE.COM"  
  
_kerberos._udp           SRV  0 0  88 krb1  
                        SRV  0 0  88 krb2  
_kerberos-adm._tcp       SRV  0 0 749 krb1  
_kpasswd._udp            SRV  0 0 464 krb1
```

In einer üblichen debian-Installation liefert ein

```
apt-get install libpam-krb5
```

ein (fast) funktionierendes Beispiel. Was fehlt, ist der host-Key auf dem Client-Rechner. Dazu muss, am besten von diesem Client aus, `kadmin` benutzt werden, um ein entsprechendes Prinzipal anzulegen und den Key zu exportieren:

```
klopp@client1:~$ kadmin -p klopp/admin  
kadmin: addprinc -randkey host/client1  
kadmin: ktadd host/client1
```

Jetzt kann man sich auf diesem Rechner mit Hilfe seines Kerberos-Passworts anmelden. Außerdem wird in der Session das TGT erzeugt, so dass weitere kerberisierte Dienste benutzt werden können.



In `/etc/ssh/sshd_config` und (`/etc/ssh/ssh_config` oder `~/.ssh/config`):

```
GSSAPIAuthentication yes
```

Damit wird ein Kerberos-Ticket zum Anmelden am System erzeugt und akzeptiert (auch dazu ist ein gültiger Host-Key nötig).

Wenn man das Ticket in die neue Sitzung weiterleiten möchte, ist noch folgende Einstellung nötig:

In `/etc/ssh/ssh_config` (oder `~/.ssh/config`):

```
GSSAPIDelegateCredentials yes
```